



Maths Literacy – level 3

Scenario

French



Auteurs : haikara
Scénario alpha du [07/12/2022](#)



UPTOOL

Point d'avancement du scénario

Scénario [V1.0 du 07/12/2022](#)

Point d'avancement :

Lien d'accès au module Rise level 1 : <https://rise.articulate.com/share/xv6rzbZQyI-LfOHsw3lBoOG0loEMmZQN>

Lien d'accès au conducteur :

[ue](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Ad32e3w4vRZTNB2PjMMhmX7sh25ZKqJ2/edit?usp=share_link&oid=112454782924756062135&rtpof=true&sd=tr)



Ecran titre

jingle sonore



UPTOOL
Math

Picto

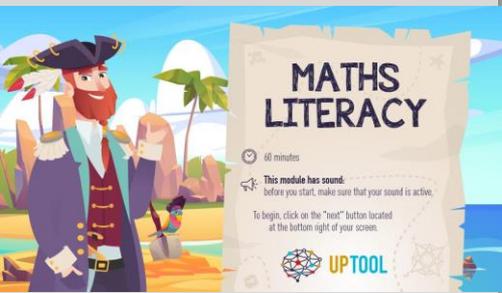
60 minutes

Picto

Ce module comprend des sons : avant de commencer, assurez-vous que le son de votre ordinateur fonctionne

Picto

Pour commencer, cliquez sur le bouton "suivant" situé en bas à droite de votre écran



VO :



Écran d'accueil

- ...
- ...
- ...
- ...
- ...



Cette formation vous aidera à...

Objectifs pédagogiques :

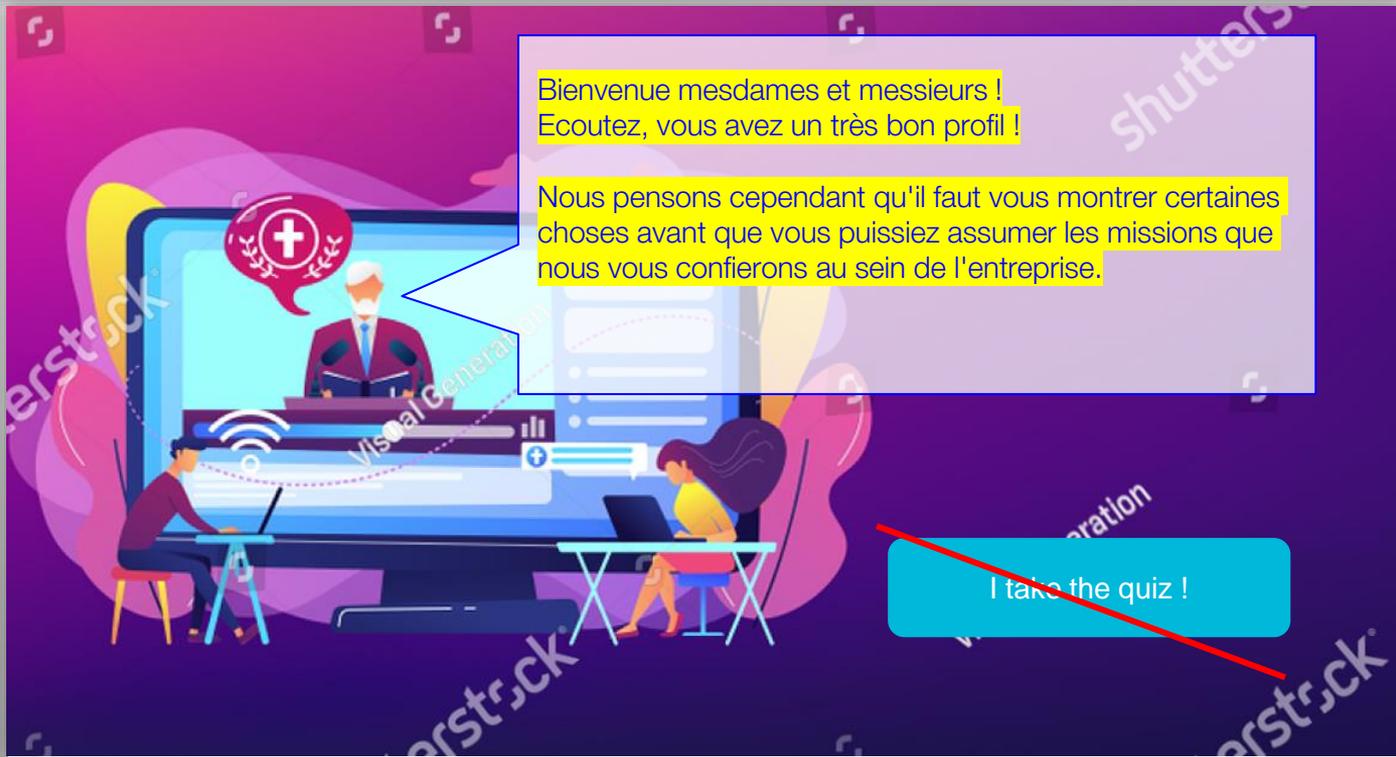
- Savoir calculer des probabilités et des statistiques
- Comprendre ce qu'est l'algèbre et à quoi elle sert.
- Comprendre ce que sont les analyses commerciales et à quoi elles servent
- Connaître le calcul financier
- Découvrir l'utilité de la géométrie dans la vie de tous les jours



VO :



Script vidéo



VO : *Bienvenue mesdames et messieurs !
Ecoutez, vous avez un très bon profil !*

Nous pensons cependant qu'il faut vous montrer certaines choses avant que vous puissiez assumer les missions que nous vous confierons au sein de l'entreprise.



Script vidéo

- ...
- ...
- ...
- ...
- ...

#Quiz initial

À réaliser sur Articulate

:

Quiz évaluatif commun
aux niveaux 1, 2 & 3 de
la formation

QUIZ (20 questions)

Ce quiz vous permettra d'évaluer votre niveau général de connaissances et de compétences en matière de mathématiques.

- 1) Comment les données statistiques peuvent-elles être représentées ? graphique - histogramme - **arborescence**
- 2) En probabilités, qu'est-ce qu'un événement ? Un ensemble de résultats - La probabilité qu'une probabilité se produise - **Une partie de l'univers**
- 3) On tire au hasard un m&m's du sac. La probabilité de tirer un m&m's rouge est de : **Événement certain** - Evénement impossible
- 4) L'événement : tirer 2 m&m's roses est : Événement certain - **Événement impossible**
- 5) Les questions sont les suivantes : M&m's marron - M&m's **rose** - **M&m's rouge** - **M&m's jaune** - M&m's orange - M&m's **bleu** - **M&m's vert**
- 6) Résoudre cette équation : $8x+2 = 10$: $x=2$ - $x=3$ - **$x=1$**
- 7) Voici deux suites : 2-5-8-10 et 4-10-16-20 Quel est le nom de cette suite ? Séquence proportionnelle - Séquence supplémentaire
- 8) Cette courbe représente : La fonction carrée - La fonction **affine** - La fonction racine carrée
- 9) $f(x) = x^2$ est une : Fonction affine - **Fonction carrée** - Fonction cubique
- 10) Dans un camp de 150 enfants, 79 prennent des céréales le matin. Quel est le pourcentage d'enfants qui mangent des céréales le matin : 55% - 79% - **52%**.
- 11) Comment le coût d'achat est-il calculé ? Prix d'achat net - frais d'achat - **Prix d'achat net + frais d'achat** - Prix d'achat net * frais d'achat
- 12) Qu'est-ce que la taxe sur la valeur ajoutée ? Impôts directs - **Impôts indirects**
- 13) Quelle est la formule de calcul du périmètre d'un rectangle ? **2 (Hauteur + Largeur)** - (2*Hauteur)+(2*Largeur) - Hauteur+Largeur
- 14) Quelle est la formule de calcul de la surface d'un cercle ? **πr^2** - $\pi r+2$ - $\pi+r+2$
- 15) Quelle est la formule du volume d'un cube ? **a^3** - $a*a*a$ - $a*3$
- 16) Que vérifie le théorème de Thalès ? **Si deux droites sont parallèles** - I les deux droites ont la même taille
- 17) Relie la définition à son terme :
Remise : Réduction accordée sur la facturation en fonction de la quantité achetée
Rabais: Réduction accordée sur le prix de vente initial d'un bien en raison d'un défaut de qualité.
Ristourne : Réduction sur le nombre total de ventes réalisées avec le même client
- 18) $f(x)=1/x$: **fonction racine carrée** - Fonction linéaire - Fonction inverse
- 19) Si $x=4$, $f(x)=25x+30 = ?$ **55** - 59 - 130
- 20) Trouvez la deuxième suite : 5-2-9-7-3 : 12 - 5 - 22,5 - 17,5 - 7,5 / 12,5 - 5 - 22 - 17,5 - 7 / **12,5 - 5 - 22,5 - 17,5 - 7,5**



VO :



Script vidéo

passage automatique



VO : *Ecoutez, vous avez un très bon profil ! Malheureusement, vos compétences en mathématiques ne sont pas suffisantes pour les missions que nous souhaitons vous confier au sein de l'entreprise.*



Script vidéo

Cependant le recruteur lui offre l'opportunité de se former au travers d'un voyage dans l'univers des maths. S'il parvient à aller au bout du voyage, alors il sera intégré à l'entreprise. Dans le cas contraire, il restera bloqué à tout jamais dans l'univers des maths.

L'apprenant accepte le deal. C'est là que commence sa folle aventure !



C'est pourquoi nous vous offrons une occasion unique de développer vos compétences **mathématiques** en participant à un stage en mer très particulier. Si vous réussissez, vous serez le bienvenu dans notre entreprise ! Etes-vous prêt pour ce voyage ?



Oui, j'accepte ce voyage un peu fou!

Oui, mais seulement si je ne suis pas seul !



VO : C'est pourquoi nous vous offrons une occasion unique de développer vos compétences **mathématiques** en participant à un stage en mer très particulier. Si vous réussissez, vous serez le bienvenu dans notre entreprise ! Etes-vous prêt pour ce voyage ?



Script vidéo

pas de bouton précédent



VO : Bienvenue à bord !

Bienvenue à bord !



Script vidéo

L'apprenant accepte le deal. C'est là que commence sa folle aventure !



Bonjour, je suis le capitaine. Et aussi un expert en mathématiques.
C'est un plaisir de vous rencontrer !



VO :



Script vidéo

L'apprenant accepte le deal.
C'est là que commence sa folle
aventure !



Tout d'abord, laissez-moi vous présenter
Pingu, votre coéquipier pour ce voyage, qui
pourrait bien devenir votre meilleur allié pour
réussir vos différentes missions.

En cas de doute lors de vos différentes
missions, **Pingu** pourra :

- vous guider vers la bonne réponse
- éliminer une mauvaise réponse
- vous donner un indice
- vous donner une partie de la bonne réponse !



First of all, let me introduce you to Dolores, your
teammate for this trip, who might become your
best ally to succeed in your different missions.

In case of doubt during your different missions,
Dolores will be able to :

- guide you to the right answer
- eliminate a wrong answer
- give you a clue
- give you a part of the right answer!



VO :

Commençons notre tour du monde mathématique !

Vous êtes libre d'explorer nos destinations dans l'ordre de votre choix.
Dans chaque destination, vous pouvez obtenir un visa.

Certaines îles exigent que vous ayez déjà obtenu un visa pour y accéder.

Terminez chaque destination pour achever ce voyage !

C'est parti !

Let's start our tour
of the mathematical world !

You are free to explore our destinations in the order of your choice.
In each destination you can earn a **Visa**.

Some planets require you to have already earned **Visas** to access them.

Complete each destination
to complete this journey!

LET'S GO !

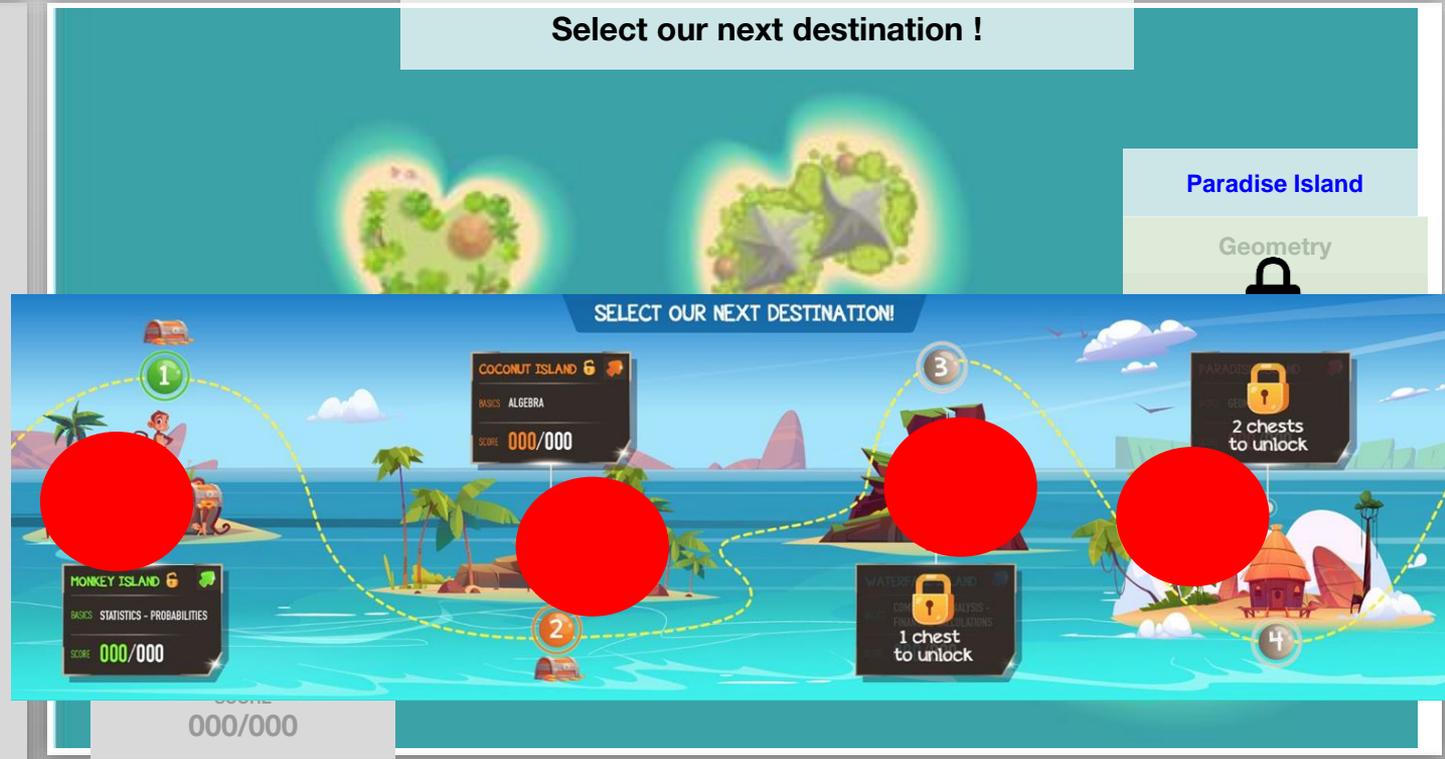


1. Statistiques - Probabilités

L'île aux singes
L'île coconut
L'île de la cascade
L'île du paradis

Statistiques
probabilités
Algèbre
Analyse
commerciale et
calculs financiers

Géométrie

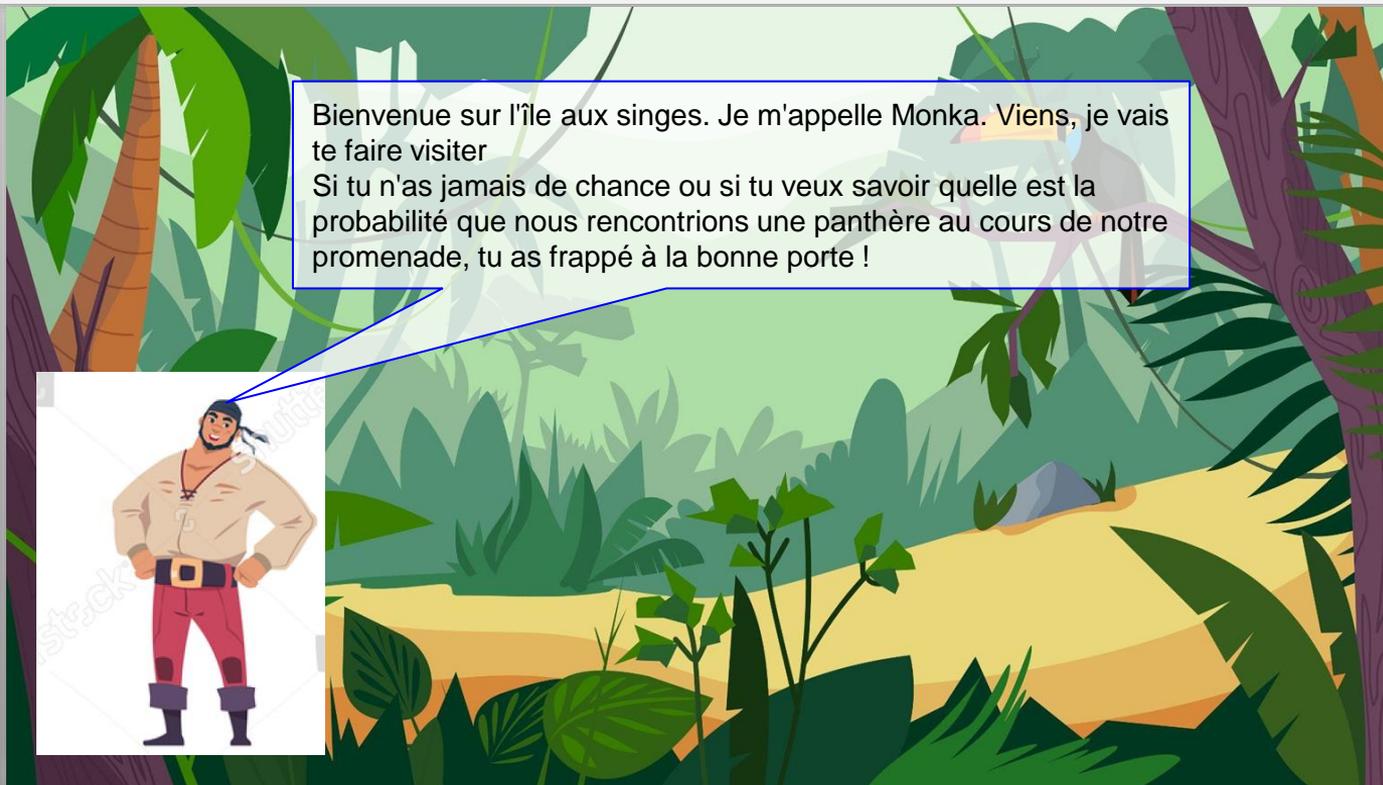


VO : *Commençons notre voyages au pays des mathématiques !*

progression gamifiée ?

- plusieurs destinations accessibles des le début
- déblocage des autres sur résolution d'une destination

bienvenue dans
la jungle +
Utilisation des
statistics dans
vie quotidienne



VO : Bienvenue sur l'île aux singes. Je m'appelle Monka. Viens, je vais te faire visiter
Si tu n'as jamais de chance ou si tu veux savoir quelle est la probabilité que nous rencontrons
une panthère au cours de notre promenade, tu as frappé à la bonne porte !

Mon amie est sur le point de choisir quel coffre ouvrir, mais elle sait qu'un seul d'entre eux contient le trésor. Elle cherche à savoir quel coffre a la plus grande probabilité de contenir le trésor, afin de choisir le bon !



My friend here is about to choose which chest to open, but she knows that only one of them contains the treasure. She's trying to find out which chest has the highest probability of containing the treasure, so she can choose the right one!



VO : Mon amie ici présente est sur le point de choisir quel coffre ouvrir, mais elle sait qu'un seul d'entre eux contient le trésor. Elle cherche à savoir quel coffre a la plus grande probabilité de contenir le trésor, afin de choisir le bon !

Pouvez-vous m'aider à lui expliquer comment calculer les probabilités ?



VO : Pouvez-vous m'aider à lui expliquer comment calculer les probabilités ?



commençons les explications

Lorsque Monka hésite, complétez sa phrase pour l'aider à terminer l'explication.



VO_speaker : commençons les explications

Définition
probabilité
complétion de
phrase

La probabilité est la chance...



qu'un événement se
produira.

qu'un problème
surviendra.

qu'une expérience aura
lieu.



VO_speaker : La probabilité est la chance...

Définition
probabilité
complétion de
phrase

La probabilité est la chance...



qu'un événement se
produira.

qu'un problème
surviendra.

qu'une expérience aura
lieu.

Bravo ! La probabilité est la chance qu'un événement se produise.
Elle est comprise entre 0 et 1. Plus le chiffre est élevé, plus la
probabilité est grande.



VO_speaker : La probabilité est la chance...

La probabilité est la chance...



qu'un événement se produira.

qu'un problème surviendra.

qu'une expérience aura lieu.

Hmm Êtes-vous sûr ?

Essayez autre chose !



VO_speaker : La probabilité est la chance...

Définition
probabilité
complétion de
phrase

Cette valeur peut être exprimée comme suit



un pourcentage

une fraction

un nombre décimal.



VO_speaker : Cette valeur peut être exprimée comme suit

Cette valeur peut être exprimée comme suit



un pourcentage

une fraction

un nombre décimal.

Oui mais pas seulement !

Peut-être devriez-vous également essayer les autres suggestions



VO_speaker :

Cette valeur peut être exprimée comme suit



un pourcentage

une fraction

un nombre décimal

Ce n'est pas grave ! Cette valeur peut être exprimée sous la forme d'un pourcentage, d'une fraction ou d'un nombre décimal.





Quatre ou deux ?

Pour les questions suivantes, vous devrez choisir entre 4 et 2.

- **Si vous choisissez le 4, vous aurez 4 options.**
Vous aurez 1/4 de chance de trouver la bonne réponse.
- **Si vous choisissez le 2, seulement 2 propositions.**
Vous aurez 1/2 chance de trouver la bonne réponse.

Évidemment, vous gagnerez plus de points avec le 4, mais seulement si vous obtenez la bonne réponse !



VO_speaker_ : Quatre ou deux ? Pour les questions suivantes, vous devrez choisir entre 4 et 2. Si vous choisissez le 4, vous aurez 4 options. Vous aurez 1/4 de chance de trouver la bonne réponse.

Avec 2, seulement 2 propositions, vous aurez 1/2 chance de trouver la bonne réponse.

Évidemment, vous gagnerez plus de points en choisissant le 4, mais seulement si vous obtenez la bonne réponse !



Comment appelle-t-on une situation dont plusieurs résultats ne peuvent être prédits ?

Give me...

Donnez-moi



options de réponse

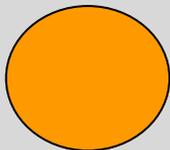
... response options

s'il choisit 4 et bonne
réponse = + de points
que 2 et bonne
réponse



VO_speaker_ :

4 points si bonne
réponse



Comment appelle-t-on une situation dont plusieurs résultats ne peuvent être prédits ?



Expérience
aléatoire

ISSUE

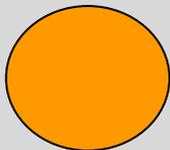
Univers

Événement



VO_speaker_ :

2 points si bonne
réponse



Comment appelle-t-on une situation dont plusieurs résultats ne peuvent être prédits ?

Expérience
aléatoire

Enjeu



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on l'ensemble des résultats que l'on peut obtenir lors d'une expérience aléatoire ?



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on l'ensemble des résultats que l'on peut obtenir lors d'une expérience aléatoire ?



Expérience
aléatoire

Enjeu

Univers

Événement



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on l'ensemble des résultats que l'on peut obtenir lors d'une expérience aléatoire ?

Univers

Enjeu



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on un ensemble de résultats ?



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on un ensemble de résultats ?



Expérience
aléatoire

Enjeu

Univers

Événement



VO_speaker_ :



Comment appelle-t-on un ensemble de résultats ?

Evénements

Enjeu



VO_speaker_ :



Comment s'appelle une partie de l'univers ?



VO_speaker_ :



Comment s'appelle une partie de l'univers ?



Expérience
aléatoire

Enjeu

Univers

Evénements



VO_speaker_ :



Comment s'appelle une partie de l'univers ?

Evénements

Enjeu



VO_speaker_ :



Bon travail ! Maintenant nous connaissons les termes de probabilités



VO_speaker_ :

Bon travail ! Maintenant, nous connaissons les termes de probabilités

AJOUT

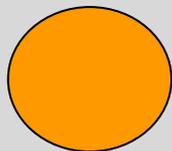


Vous avez fait de votre mieux !!



VO_speaker_ :

Bon travail ! Maintenant, nous connaissons les termes de probabilités



Quelle meilleure façon d'étudier les probabilités que de lancer un dé, qu'en pensez-vous ? Voyons ce que nous avons ici.



VO_speaker_ : Quelle meilleure façon d'étudier les probabilités que de lancer un dé, qu'en pensez-vous ? Voyons ce que nous avons ici.



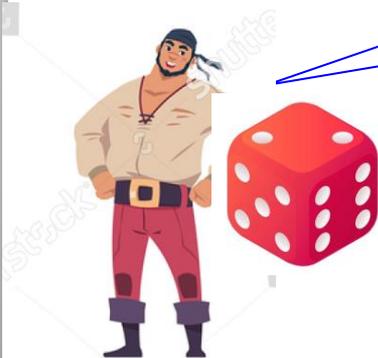
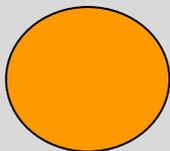
Illustration of a pirate character standing next to a large red die. The pirate is wearing a tan shirt, red pants, and a black hat. The die is red with white pips. A speech bubble points from the die to the text on the right.

Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous jetterons les dés.
Les numéros sont : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.



VO_speaker_ : Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous allons lancer les dés.
Les numéros sont les suivants : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

1 point/ bonne
réponse



Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous jetterons les dés.
Les numéros sont : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

L'événement "obtenir un nombre impair" est composé des
nombres 1 ; 3 ; 5. L'événement composé de 2 ; 4 ; 6 est :

question opposée

événement
contraire



VO_speaker_ :



Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous jetterons les dés.
Les numéros sont : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

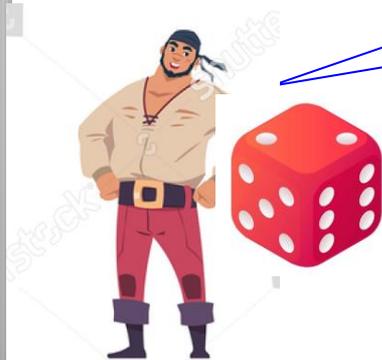
L'événement « obtenir six » est

événement
élémentaire

événement
impossible



VO_speaker_ :



Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous jetterons les dés.
Les numéros sont : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

L'événement « obtenir 8 » est

événement
impossible

événement incertain



VO_speaker_ :



Il s'agit d'une expérience aléatoire : Nous jetterons les dés.
Les numéros sont : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.
L'univers est $\Omega =$ l'ensemble des nombres 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

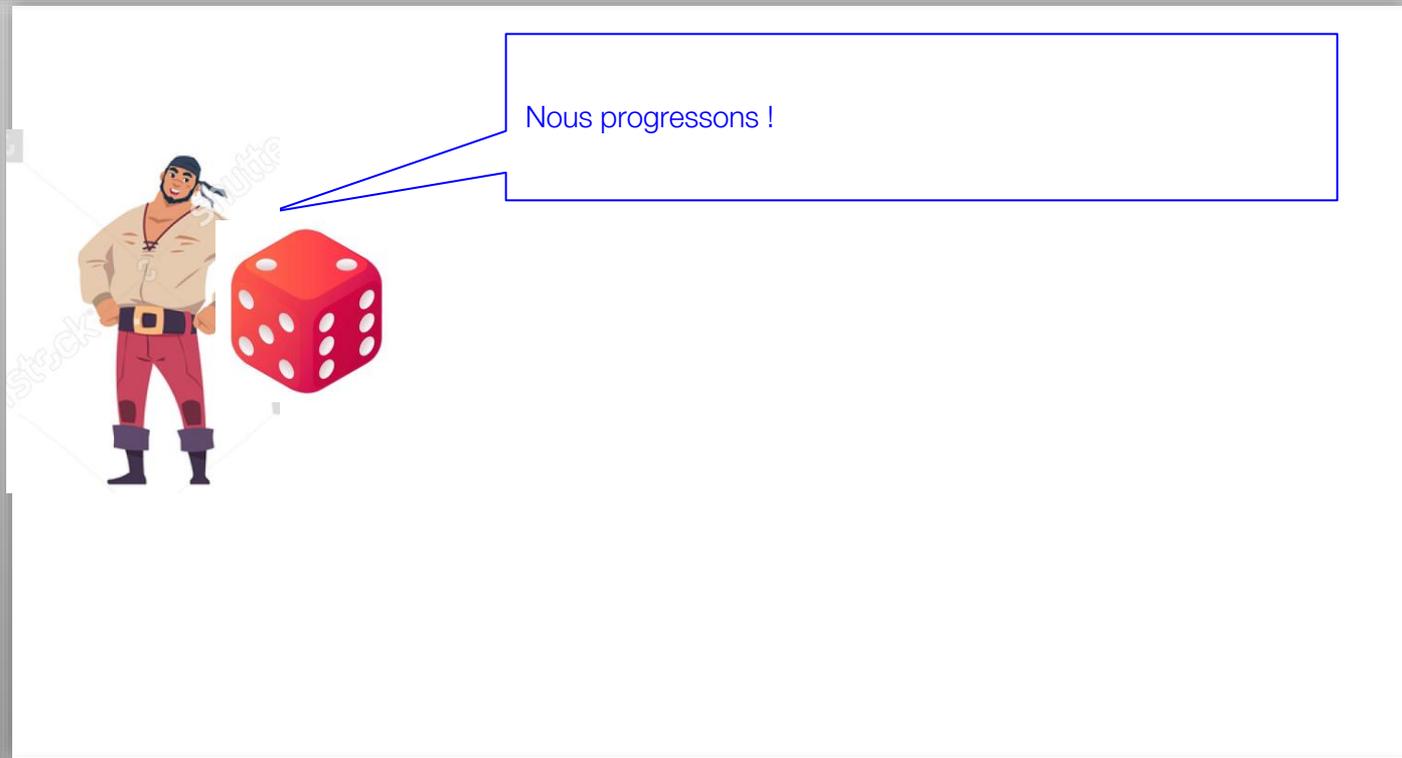
L'événement "obtenir un nombre inférieur à 10" est

certain événement

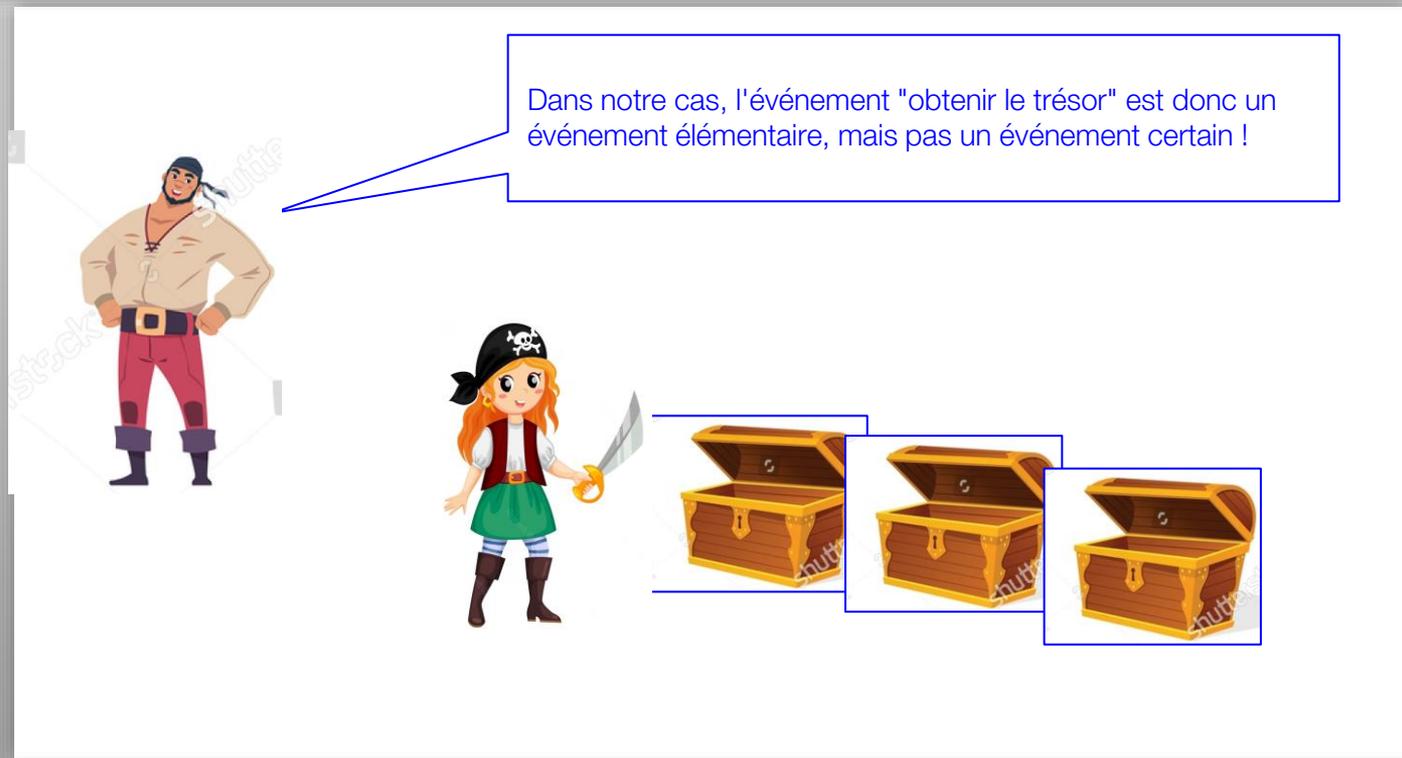
événement
élémentaire



VO_speaker_ :



VO_speaker_ : Nous progressons !



The illustration shows a male pirate on the left, wearing a tan shirt, red pants, and a black bandana. In the center is a female pirate with orange hair, wearing a black bandana with a skull, a white shirt, a red vest, a green skirt, and brown boots, holding a cutlass. To the right of the female pirate are three wooden treasure chests with gold trim, each with its lid open. A blue speech bubble originates from the male pirate and points to the text.

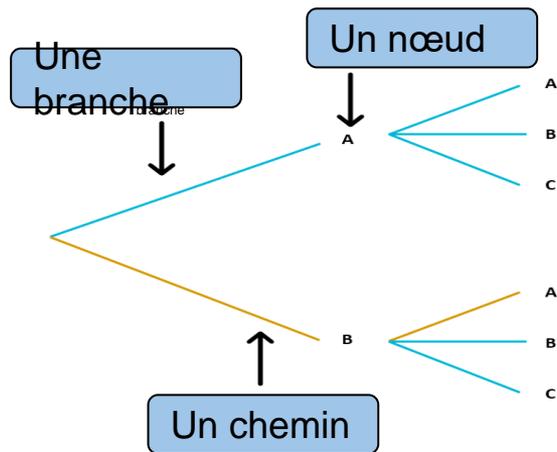
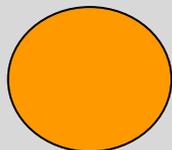
Dans notre cas, l'événement "obtenir le trésor" est donc un événement élémentaire, mais pas un événement certain !



VO_speaker_ : Dans notre cas, l'événement "obtenir le trésor" est donc un événement élémentaire, mais pas un événement certain !

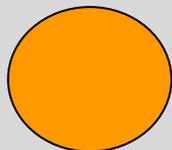
En probabilité, les données peuvent être représentées grâce à des arborescences. La création d'une arborescence peut vous aider à représenter les données de votre problème et à le résoudre facilement.

Cliquez sur chaque étiquette pour la découvrir.



VO_speaker_ : En probabilité, les données peuvent être représentées grâce à des [arborescence](#). La création d'une [arborescence](#) peut vous aider à représenter les données de votre problème et à le résoudre facilement. Cliquez sur chaque étiquette pour la découvrir.

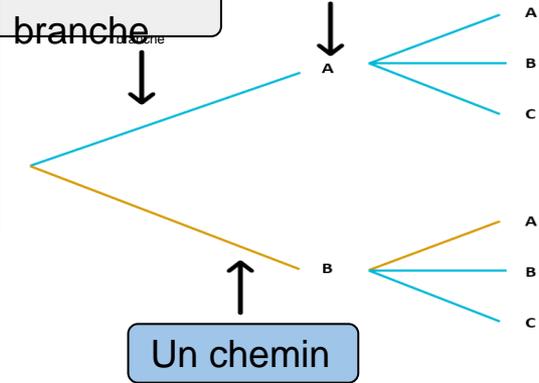
En probabilité, les données peuvent être représentées grâce à des arborescences. La création d'une arborescence peut vous aider à représenter les données de votre problème et à le résoudre facilement.
 Cliquez sur chaque étiquette pour la découvrir.



Une branche relie deux événements successifs. Sur chaque branche, on note la probabilité. A cette extrémité de la branche, on note le **résultats**.

Une
branche

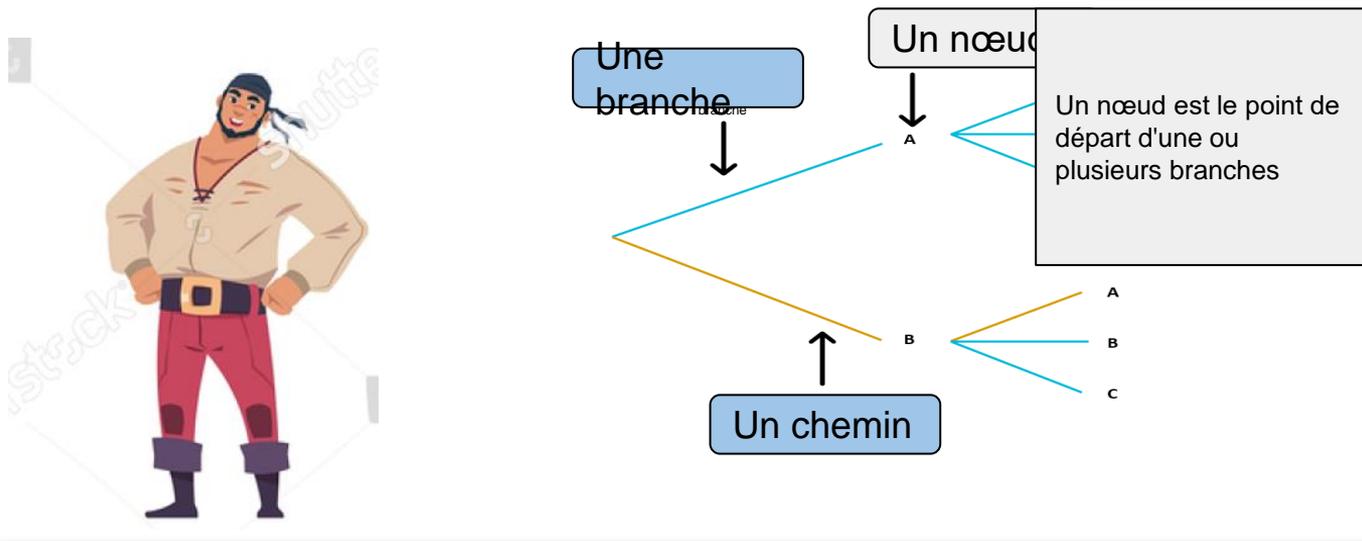
Un nœud



VO_speaker_ : Une branche relie deux événements successifs. Sur chaque branche, on note la probabilité. A cette extrémité de la branche, on note l'enjeu.

En probabilité, les données peuvent être représentées grâce à des arborescences. La création d'une arborescence peut vous aider à représenter les données de votre problème et à le résoudre facilement.

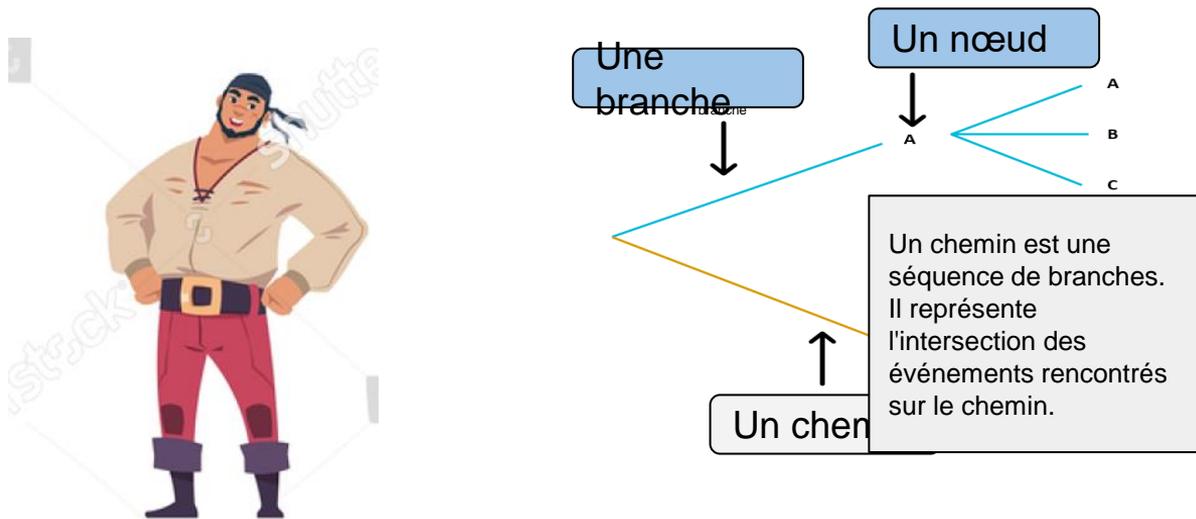
Cliquez sur chaque étiquette pour la découvrir.



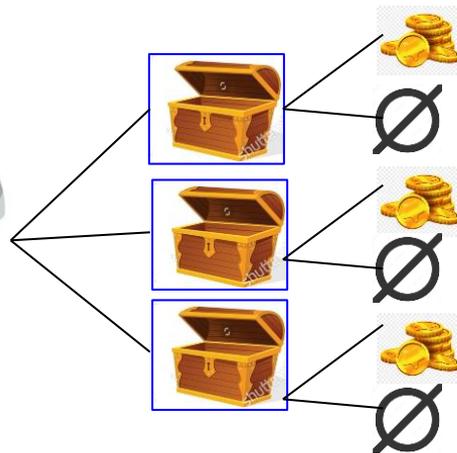
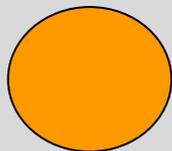
VO_speaker_ : Un nœud est le point de départ d'une ou plusieurs branches

En probabilité, les données peuvent être représentées grâce à des arborescences. La création d'une arborescence peut vous aider à représenter les données de votre problème et à le résoudre facilement.

Cliquez sur chaque étiquette pour la découvrir.



VO_speaker_ : Un chemin est une suite de branches. Il représente l'intersection des événements rencontrés sur le chemin.



Dans notre cas, il s'agit d'une arborescence très simple.

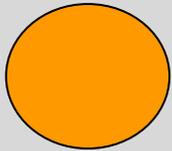


VO_speaker_ : Dans notre cas, il s'agit d'une **arborescence** très simple.

Maintenant que nous avons vu les arborescences, voyons si vous êtes doué pour les probabilités.



VO_speaker : Maintenant que nous avons vu les arbres, voyons si vous êtes doués pour les probabilités.



Un dé à 12 faces est donné avec des chiffres de 1 à 12. Le numéro de la face supérieure du dé est noté.

Quelle est la probabilité d'obtenir un multiple de 4 ?

- 1/5
- 1/4
- 3/12



VO_speaker : On donne un dé à 12 faces avec des chiffres de 1 à 12. On note le numéro de la face supérieure du dé.



Un dé à 12 faces est donné avec des chiffres de 1 à 12. Le numéro de la face supérieure du dé est noté.

Quelle est la probabilité d'obtenir un multiple de 4 ?

- 1/5
- 1/4
- 3/12



VO_speaker : On donne un dé à 12 faces avec des chiffres de 1 à 12. On note le numéro de la face supérieure du dé.

Les multiples de 4 sont 4, 8 et 12.

La probabilité d'obtenir un multiple de 4 est de $1/4$.

Ici, le résultat est exprimé sous forme de fraction



Un dé à 12 faces est donné avec des chiffres de 1 à 12. Le numéro de la face supérieure du dé est noté.

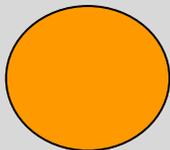
Quelle est la probabilité d'obtenir un multiple de 4 ?

- $1/5$
- $1/4$
- $3/12$



VO_speaker : Les multiples de 4 sont 4, 8 et 12.
La probabilité d'obtenir un multiple de 4 est de $1/4$.
Ici, le résultat est exprimé sous forme de fraction

bonne réponse = 1
points



Jeu des probabilités

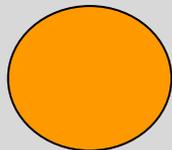


Jouons à un petit jeu de probabilité !
Êtes-vous prêt à relever le défi ?



VO_speaker_ : Jouons à un petit jeu de probabilité !
Êtes-vous prêt à relever le défi ?

1 seul choix possible



Question 1

Une roue de loterie est composée de 5 secteurs de surfaces différentes. Les secteurs sont numérotés de 1 à 5. La roue tourne. Lorsque la roue s'arrête, l'indicateur pointe vers un secteur.

Calculez la probabilité que le secteur 3 soit désigné. Choisissez la probabilité correcte.

- $1/5$
- $5/1$
- $2/5$



VO_speaker_ : Une roue de loterie est composée de 5 secteurs de surfaces différentes. Les secteurs sont numérotés de 1 à 5. On fait tourner la roue. Lorsque la roue s'arrête, l'indicateur pointe sur un secteur.



Question 2

Une roue de loterie est composée de 5 secteurs de surfaces différentes. Les secteurs sont numérotés de 1 à 5. La roue tourne. Lorsque la roue s'arrête, l'indicateur pointe vers un secteur.

Calculez la probabilité que le secteur 1 ou le secteur 5 soit désigné. Choisissez la probabilité correcte

- 1/5
- 5/1
- 2/5



VO_speaker_ :



Question 3

Une roue de loterie est composée de 5 secteurs de surfaces différentes. Les secteurs sont numérotés de 1 à 5. La roue tourne. Lorsque la roue s'arrête, l'indicateur pointe vers un secteur.

Calculez la probabilité qu'un secteur pair soit désigné.
Choisissez la probabilité correcte

- 1/5
- 5/1
- 2/5



VO_speaker_ :

2 points
plusieurs choix
possibles +
ajout de la
mention

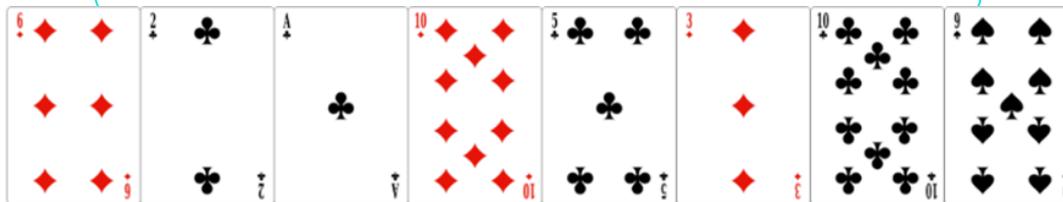
multiple
answers
possible



Question 4

Il y a 8 cartes. Une carte est tirée au hasard parmi ces cartes.

Plusieurs réponses possibles



Quelle est la probabilité d'obtenir un trèfle ?

- 4/8
- 3/8
- 1/2

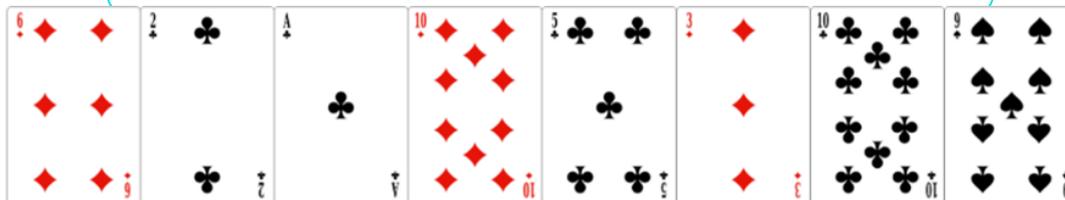


VO_speaker_ :



Question 5

Il y a 8 cartes. Une carte est tirée au hasard parmi ces cartes.



Quelle est la probabilité d'obtenir un carreau ?

- 4/8
- 3/8
- 2/8

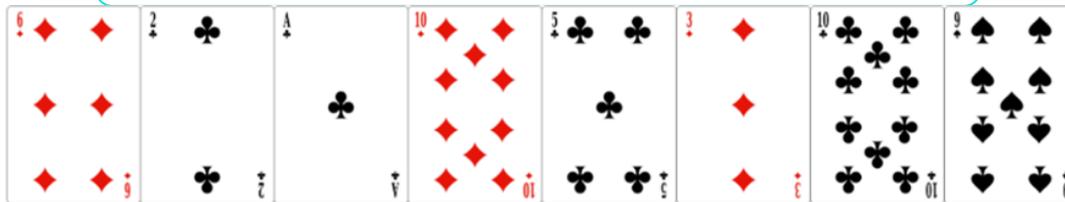


VO_speaker_ :



Question 6

Il y a 8 cartes. Une carte est tirée au hasard parmi ces cartes.

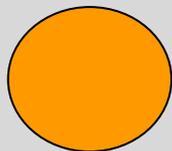


Quelle est la probabilité d'obtenir une carte noire ?

- 5/8
- 1/2
- 2/8



VO_speaker_ :



Résultats du jeu des probabilités



Super, tu l'as fait !



VO_speaker_ : Super, vous avez réussi !

si 2 fautes, affiche
cet écran

Résultats du jeu des probabilités



Il y a quelques erreurs, mais vous vous êtes bien débrouillé.



VO_speaker_ : Il y a quelques erreurs, mais vous vous êtes bien débrouillé.

Nous savons maintenant qu'il y a une chance sur trois que chaque coffre contienne un trésor.



VO : Nous savons maintenant qu'il y a une chance sur trois de trouver un trésor dans chaque coffre.

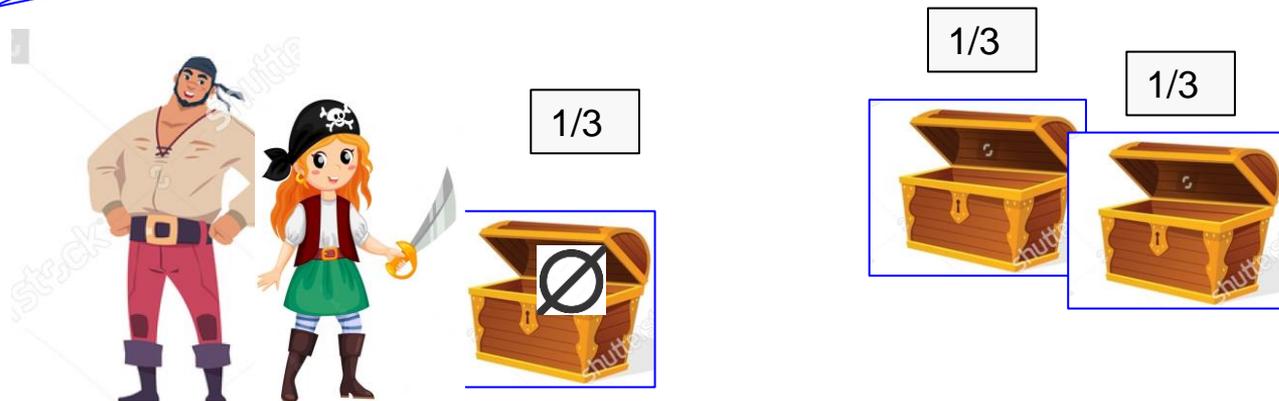
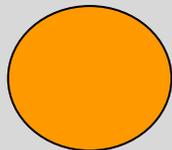
Mon amie a choisi son coffre, mais il est malheureusement vide.

C'est maintenant à votre tour de choisir un coffre. Savez-vous quelle est votre probabilité d'obtenir le trésor ?

1/4 de probabilité

1/3 probabilité

1/2 probabilité



VO : Mon amie a choisi son coffre, mais malheureusement il est vide.

C'est maintenant à votre tour de choisir un coffre. Savez-vous quelle est votre probabilité d'obtenir le trésor ?

Oui, vous avez une chance sur deux d'obtenir le trésor, alors foncez !

1/4 de probabilité

1/3 probabilité

1/2 probabilité



1/2



Choisissez ce coffre

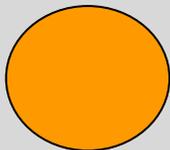
1/2



Choisissez ce coffre



VO : Oui, vous as une chance sur deux d'obtenir le trésor, alors foncez !



Bravo, vous avez
gagné un trésor

Vous avez été d'une
grande aide, vous
pouvez maintenant
poursuivre votre
voyage.
Je vous souhaite
bonne chance pour la
suite de votre voyage !

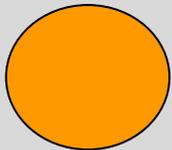


VO_speaker_ :
Bravo, vous avez gagné un trésor

Vous avez été d'une grande aide, vous pouvez maintenant poursuivre votre voyage.
Je vous souhaite bonne chance pour la suite de votre voyage !



Script vidéo



27 points à obtenir

Bienvenue à bord.
Félicitations, vous avez fait du bon travail,



VO : Bienvenue à bord.

Félicitations à vous, vous avez fait un excellent travail, et obtenu un Visa pour la prochaine île !

1. L'algèbre

Sélectionnez notre prochaine destination !



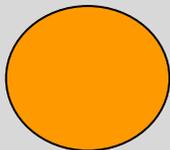
VO : *Commençons votre tour du monde des mathématiques !*

progression gamifiée ?

- plusieurs destinations accessibles dès le début
- déblocage des autres sur résolution d'une destination



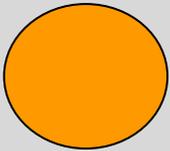
Script vidéo



Bienvenue sur l'île Coconut. Je m'appelle Coco Pirate
Je suis pressé car je dois préparer le repas pour nos invités. Mais je
n'ai qu'une recette pour 3 et nous sommes 16 ! Peux-tu m'aider à
ajuster les quantités ? **Nous allons avoir besoin de ... l'algèbre !**



VO : Bienvenue sur l'île Coconut. Je m'appelle Coco Pirate
Je suis pressé car je dois préparer le repas pour nos invités. Mais je n'ai qu'une recette pour 3 et
nous sommes 16 ! Peux-tu m'aider à ajuster les quantités ? **Nous allons avoir besoin de ... l'algèbre**



L'algèbre nous permet de résoudre des problèmes de notre vie quotidienne à l'aide de symboles.

$$\begin{aligned}
 & -a, a < 0 \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \quad \sin \alpha = 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad (x^n)^n \\
 & (a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3 \quad \int x^\alpha \cdot dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad M = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{j=2q} i_j \frac{d L_{i,j}}{d \varphi} \quad \frac{\pi}{2} - \text{ArcSin}(x) \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \\
 & \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad (x^n)^n = n x^{n-1} \quad \sqrt[3]{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt[3]{a}}{\sqrt[3]{b}} \quad \sin \alpha = 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad y = x \cdot 2 \quad \frac{\pi}{2} - \text{ArcSin}(x) \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \quad \sqrt{a^2} = |a| = \begin{cases} a, a \geq 0 \\ -a, a < 0 \end{cases} \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \\
 & \frac{\pi}{2} - \text{ArcSin}(x) \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \quad \sqrt{a^2} = |a| = \begin{cases} a, a \geq 0 \\ -a, a < 0 \end{cases} \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \quad \text{ctg } \alpha + \text{ctg } \beta = \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\sin \alpha \sin \beta} \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a} \quad (a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3 \\
 & \sin \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad \text{ctg } \alpha + \text{ctg } \beta = \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\sin \alpha \sin \beta} \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a} \quad (a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3 \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \\
 & |a| = \begin{cases} a, a \geq 0 \\ -a, a < 0 \end{cases} \quad u_i = R_i i + \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} \frac{d i_j}{d t} + \omega \sum_{j=1}^{i-1} i_j \frac{d \varphi}{d \varphi} \quad \sin \alpha = 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \\
 & (a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3 \quad \int x^\alpha \cdot dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad M = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{j=2q} i_j \frac{d L_{i,j}}{d \varphi} \quad \frac{\pi}{2} - \text{ArcSin}(x) \\
 & \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad (x^n)^n = n x^{n-1} \quad \sqrt[3]{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt[3]{a}}{\sqrt[3]{b}} \quad \sin \alpha = 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cdot \cos \frac{\alpha}{2} \quad y = x \cdot 2 \quad \int x^\alpha \cdot dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1}
 \end{aligned}$$



VO_speaker_ : L'algèbre nous permet de résoudre des problèmes de la vie quotidienne à l'aide de symboles.

Qu'est-ce qu'une suite proportionnelle ? Deux quantités sont proportionnelles si les valeurs de la deuxième suite sont toujours obtenues en ... les valeurs de la première suite par le même nombre.



multipliant

divisant

ajoutant



VO_speaker_ : Qu'est-ce qu'une suite proportionnelle ? Deux quantités sont proportionnelles si les valeurs de la seconde suite sont toujours obtenues en ... les valeurs de la première suite par le même nombre

Qu'est-ce qu'une suite proportionnelle ? Deux quantités sont proportionnelles si les valeurs de la seconde séquence sont toujours obtenues en **multipliant** les valeurs de la première séquence par le même nombre.



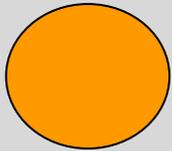
multipliant

divisant

ajoutant



VO_speaker_ : Qu'est-ce qu'une suite proportionnelle ? Deux quantités sont proportionnelles si les valeurs de la seconde suite sont toujours obtenues en ... les valeurs de la première suite par le même nombre



Ce même nombre est le coefficient de proportionnalité. Choisissez le bon coefficient de proportionnalité pour les séquences suivantes ?

1	3	5	2
2	6	10	4

?

1

5

2



VO_speaker_ :Ce même nombre est le coefficient de proportionnalité. Choisissez le bon coefficient de proportionnalité pour les séquences suivantes ?

Exactement ! La première ligne est déplacée vers la deuxième en les multipliant ensemble. La deuxième ligne est déplacée vers la première ligne en divisant la plus grande valeur par la plus petite.



1	3	5	2
2	6	10	4

A red arrow points from the right side of the table to a question mark.

1

5

2



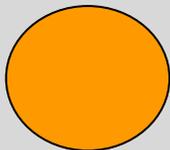
VO_speaker_ : Exactement ! La première ligne est déplacée vers la deuxième en les multipliant ensemble. La deuxième ligne est déplacée vers la première ligne en divisant la plus grande valeur par la plus petite.

Pour les questions suivantes, deux propositions apparaîtront, dont l'une sera cachée. Selon vous, quelle est la bonne réponse ?



VO_speaker_ :Pour les questions suivantes, deux propositions apparaîtront, dont l'une sera cachée. Selon vous, quelle est la bonne réponse ?

points du rapport



Trouvez le coefficient de proportionnalité des séquences suivantes :

15 - 2 - 5 - 11
22,5 - 3 - 7,5 - 16,5

x1.5

x2.5



Trouvez le coefficient de proportionnalité des séquences
suivantes :

4 - 7 - 10 - 13 - 17

16 - 28 - 40 - 52 - 68



x4

x3



points du rapport

Corinne si tu
peux mettre le
signe euro ici
c'est mieux je
pense :)

Pour notre repas, nous avons besoin de noix de coco. Cocostore
vend deux noix de coco pour 2,5 euros.

Pour 5 noix de coco, nous payons

5 euros

6,25 euros



Pour notre repas, nous avons besoin de noix de coco. Cocostore vend deux noix de coco pour 2,5 euros.

Pour 8 noix de coco, nous payons

10 euros

5 euros



Pour notre repas, nous avons besoin de noix de coco. Cocostore vend deux noix de coco pour 2,5 euros.

Pour 13 noix de coco, nous payons

17 euros

16,25 euros



Pour notre repas, nous avons besoin de noix de coco. Cocostore vend deux noix de coco pour 2,5 euros.

Pour 13 noix de coco, nous payons

17 euros

16,25 euros



Alain :
il manque un écran :

The proportionality coefficient can also
be called the multiplier coefficient.

**Le coefficient de proportionnalité peut également
être appelé coefficient multiplicateur.**



Pourquoi utiliser un pourcentage ?



C'est plus facile

C'est plus rapide

C'est plus fiable



VO_speaker_ : Pourquoi utiliser un pourcentage ?

L'utilisation d'un pourcentage est beaucoup plus facile



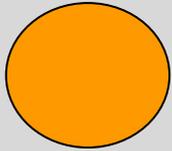
1	3	5	2
2	6	10	4

x50%

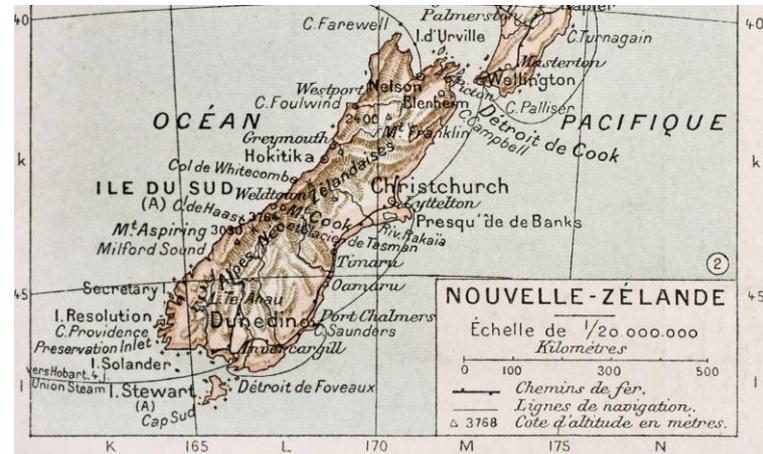


VO_speaker_ : Utiliser un pourcentage est beaucoup plus facile

bouton suivant



Une échelle indique les dimensions d'une carte. La carte d'un pays à l'échelle 1/1000 signifie que la carte est 1000 fois plus petite que la réalité.



VO_speaker_ : Une échelle indique les dimensions d'une carte. Une échelle s'exprime par la proportionnalité. La carte d'un pays à l'échelle 1/1000 signifie que la carte est 1000 fois plus petite que la réalité.

Mais les pourcentages ne sont pas tout. Pour notre recette, travailler avec des équations peut s'avérer particulièrement utile !



VO_speaker_ : Mais les pourcentages ne sont pas tout. Pour notre recette, travailler avec des équations peut être particulièrement utile !

Lequel de ces calculs est une équation ?



$$2+y=1$$

$$2+3=5$$

$$(2 \times 6)+7=20$$



VO_speaker_ : Lequel de ces calculs est une équation ?

Oui !! Une équation est une expression littérale sous la forme d'une égalité entre 2 membres. La partie de gauche est égale à la partie de droite. Les inconnues sont remplacées par la lettre y . Pour résoudre une équation, il faut trouver la valeur de y .



$$2+y=1$$

$$2+3=5$$

$$(2 * 6)+7=10+10$$



VO_speaker_ : Oui !! Une équation est une expression littérale sous forme d'égalité entre 2 membres. La partie de gauche est égale à la partie de droite. Les inconnues sont remplacées par la lettre y . Pour résoudre une équation, il faut trouver la valeur de y .

Modification
24/11/2023

Comment reconnaître une équation du premier degré ?



l'inconnue est à la puissance 1

l'inconnue est à la puissance 2

l'inconnue est à la puissance 3



VO_speaker_ : Comment reconnaître une équation du premier degré ?

Modification
24/11/2023

Une équation du 1er degré est une égalité dans laquelle l'inconnue est à la puissance 1. Dans l'équation $ax+b=0$, a et b sont des nombres réels et x est l'inconnue à la puissance 1.



l'inconnue est à la puissance 1

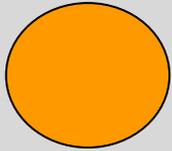
l'inconnue est à la puissance 2

l'inconnue est à la puissance 3



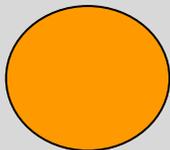
VO_speaker_ : Une équation du 1er degré est une égalité dans laquelle il n'y a qu'une inconnue. $ax+b=0$ où a et b sont des nombres réels et x est l'inconnue.

Trouvez l'inconnue



VO_speaker_ :

rapporte des
points



Résolvez ces équations :
 $2+3=2.5+x$

$x = ?$

- 2.5
- 0.75





Résolvez ces équations :
 $6+9=12+x$

$x = ?$

3

4





Résolvez ces équations :
 $50+25=(25*x)$

x= ?

3

5





Résolvez ces équations :
 $16 \cdot 2 + 17 = 40 + x$

x = ?

- 9
- 248





Résolvez ces équations :
 $46-3+10=(25*2)+x$

x= ?

- 4
- 3



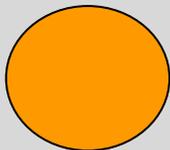


Une fonction relie deux choses entre elles. Par exemple, la distance parcourue par un animal est liée à la vitesse à laquelle il court.

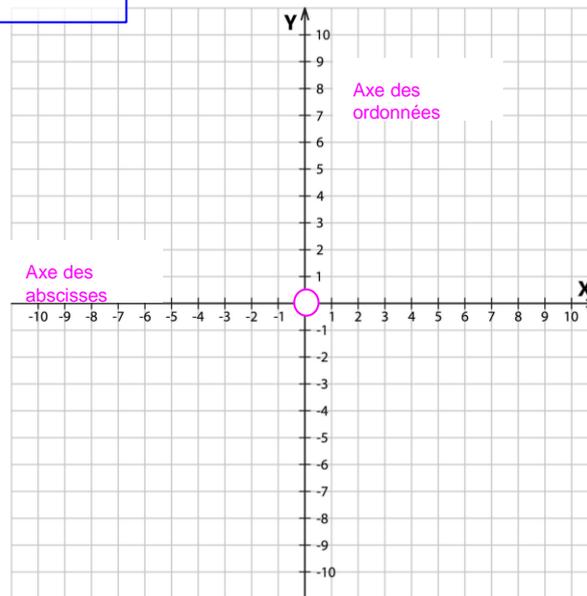


VO_speaker_ : Une fonction relie deux choses entre elles. Par exemple, la distance parcourue par un animal est liée à la vitesse à laquelle il court.

Modification
24/11/2023



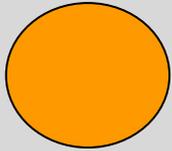
Comment localiser l'axe ?



VO_speaker_ : Les fonctions sont représentées sur un plan. Il s'agit des différents éléments :

- axe des abscisses ou axe horizontal
- axe des ordonnées ou axe vertical
- O est l'origine du cadre de référence

si erreur revient à
sa place



Une fonction est une relation qui associe un nombre unique à chaque valeur. Ces deux valeurs sont les coordonnées

Glissez et déposez les étiquettes

Image unique



Axe des
abscisses

Antécédent



Axe des
ordonnées



VO_speaker_ : Une fonction est une relation qui associe un nombre unique à chaque valeur. Ces deux valeurs sont les coordonnées

une image unique : x qui est sur l'axe des abscisses
un antécédent : y qui est sur l'axe des ordonnées



Image unique

Axe des
abscisses

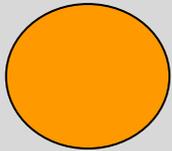
Antécédent

Axe des
ordonnées

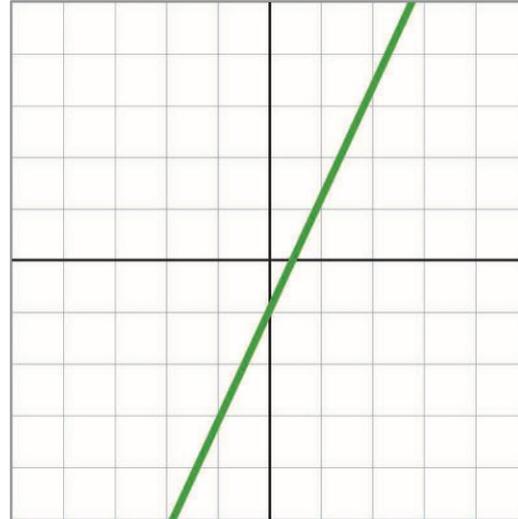


VO_speaker_ : une image unique : x qui est sur l'axe des abscisses
un antécédent : y qui est sur l'axe des ordonnées

Modification du 24/11



Par exemple, une fonction $f(x)=2x+1$, cette fonction associe $2x+1$ à n'importe quel x Une fonction peut être représentée par un graphique et une équation algébrique.

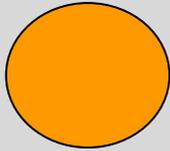


VO_speaker_ : Par exemple, une fonction $f(x)=2x+1$, cette fonction associe $2x+1$ à n'importe quel x Une fonction peut être représentée par un graphique et une équation algébrique.

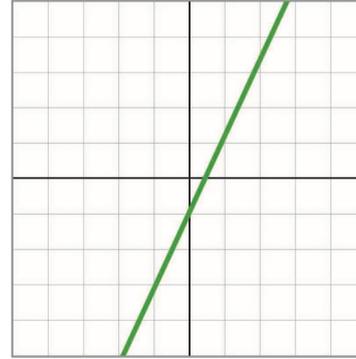
Jeu des fonctions

Les représentations graphiques des fonctions vous seront présentées. Pouvez-vous trouver la fonction de chaque représentation ?
Pour chaque bonne réponse, vous obtenez une étoile !





quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionnez la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

Inverse

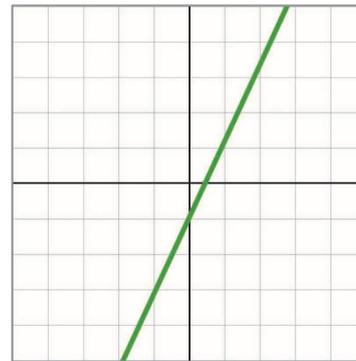
Carrée

Racines
carrées

VO_speaker_ : Comment faire correspondre la courbe et sa fonction ? Il existe différentes fonctions qui ont toutes une courbe différente. Voici des images de courbes de fonctions :



quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

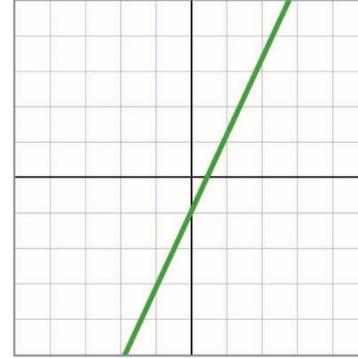
Inverse

Carrée

Racines
carrées



quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

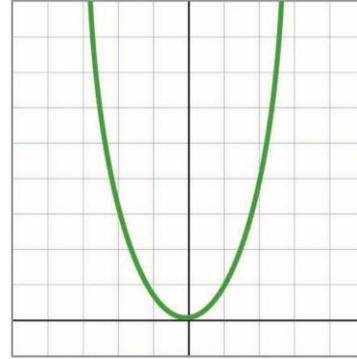
Inverse

Carrée

Racines
carrées



quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

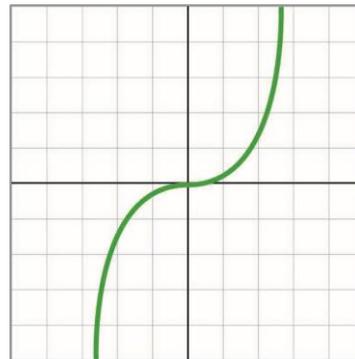
Inverse

Carrée

Racines
carrées



quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

Inverse

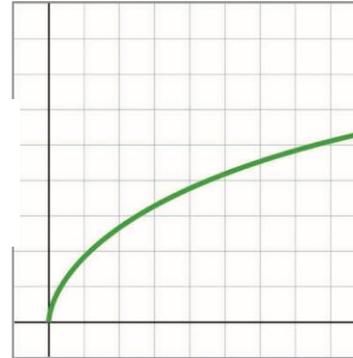
Carrée

Racines
carrées





quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

Inverse

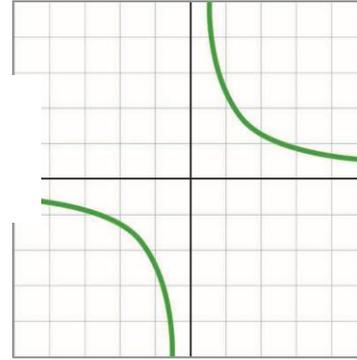
Carrée

Racines
carrées





quelle fonction correspond à
cette
à cette représentation ?
sélectionner la bonne réponse.



Linéaire

Cubique

Inverse

Carrée

Racines
carrées





Associez maintenant la représentation algébrique à la fonction affichée
Pour chaque bonne réponse, vous obtenez ...





$$f(x)=ax+b$$

$$f(x)=x^3$$

$$f(x) = 1/x$$

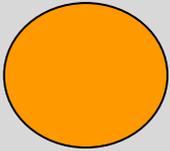
$$f(x) = x^2$$

$$\sqrt{x} = x$$

Quelle représentation algébrique
correspond à cette fonction ?

sélectionnez la bonne réponse.

Linéaire



Jeu avec la
représentation
algébrique d'une
fonction



$$f(x)=ax+b$$

$$f(x)=x^3$$

$$f(x) = 1/x$$

$$f(x) = x^2$$

$$\sqrt{\quad} = x$$

**Quelle représentation algébrique
correspond à cette fonction ?**

sélectionner la bonne réponse.

Inverse



Jeu avec la
représentation
algébrique d'une
fonction



$$f(x)=ax+b$$

$$f(x)=x^3$$

$$f(x) = 1/x$$

$$f(x) = x^2$$

$$\sqrt{\quad} = x$$

**Quelle représentation algébrique
correspond à cette fonction ?**

sélectionner la bonne réponse.

Carrée



Jeu avec la
représentation
algébrique d'une
fonction



$$f(x)=ax+b$$

$$f(x)=x^3$$

$$f(x) = 1/x$$

$$f(x) = x^2$$

$$\sqrt{x} = x$$

**Quelle représentation algébrique
correspond à cette fonction ?**

sélectionner la bonne réponse.

Racine
carrée



Jeu avec la
représentation
algébrique d'une
fonction



$$f(x)=ax+b$$

$$f(x)=x^2$$

$$f(x) = 1/x$$

$$f(x) = x^2$$

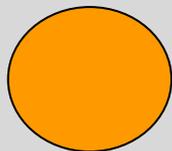
$$\sqrt{x} = x$$

**Quelle représentation algébrique
correspond à cette fonction ?**

sélectionner la bonne réponse.

Cubique





Jeu des fonctions

Bravo !



VO_speaker_ :

afficher que si
l'apprenant obtient 6
étoiles

Jeu des fonctions

Je pense que vous avez appris suffisamment de choses pour poursuivre votre voyage.

Je vous souhaite bonne chance pour la suite de votre voyage en mer !





C'est très bien ! J'ai pu préparer suffisamment de nourriture pour tous les invités. Merci encore pour votre aide.

Veillez accepter ce cadeau en échange de votre aide.



Modification
24/11/2023

20 points

Bienvenue à bord.
Félicitations à vous, vous avez fait un excellent
travail et obtenu un trésor pour l'île suivante !



VO :

peut être
débloqué si
coconut OU
Monkey island
est réalisé

Sélectionnez notre prochaine destination !

L'île Coconut

Algèbre

SCORE
000/000

L'île de la Cascade

Analyse commerciale -
Calcul financiers

1 coffre à débloquent

L'île du Paradis

Géométrie



2 coffres à débloquent

L'île aux Singes

Statistiques -
probabilités

SCORE
000/000



VO : Commençons votre tour du monde des mathématiques !

progression gamifiée ?

- plusieurs destinations accessibles dès le début
- déblocage des autres sur résolution d'une destination

1. Analyse commerciale et calculs financiers



Script vidéo

Pirate qui veut ouvrir sa poissonnerie ou son magasin de pêche aide la à être rentable.



Bienvenue sur l'île de la Cascade. Je m'appelle Blennie
Je suis sur le point d'ouvrir une poissonnerie sur cette île !
Pourriez-vous m'aider ?

plutot mettre une femme



VO : Bienvenue sur l'île de la Cascade. Je m'appelle Blennie
Je suis sur le point d'ouvrir une poissonnerie sur cette île !
Pourriez-vous m'aider ?

Les mathématiques sont utiles dans de nombreux domaines. Concentrons-nous sur les calculs financiers. Les calculs financiers ne sont pas réservés aux personnes travaillant dans la finance. Vous pouvez utiliser les calculs financiers dans votre vie de tous les jours. Par exemple, pendant les soldes, pour connaître le prix final de votre article.



VO : Les mathématiques sont utiles dans de nombreux domaines. Concentrons-nous sur les calculs financiers. Les calculs financiers ne sont pas réservés aux personnes qui travaillent dans la finance. Vous pouvez utiliser les calculs financiers dans votre vie de tous les jours. Par exemple, pendant les soldes pour connaître le prix final de votre article.

Avant d'ouvrir une entreprise, il est important de réaliser une analyse commerciale. Cette analyse peut être très utile pour améliorer votre entreprise, par exemple



VO_speaker_ : Avant d'ouvrir un commerce, il est important de réaliser une analyse commerciale. Cette analyse peut être très utile pour améliorer votre activité, par exemple



Je contracte un prêt de 2 000 euros pour 10 ans au taux de 5 % l'an. Combien devrai-je rembourser au total ?



VO_speaker_ : Je contracte un prêt de 2.000 € sur 10 ans à 5% l'an. Combien vais-je devoir rembourser au total ?



C'est bon !

3000

2500

2000



VO_speaker_ :

Nous devons maintenant fixer nos prix, mais pour ce faire, nous devons tenir compte d'un certain nombre de facteurs



VO_speaker_ : Nous devons maintenant fixer nos prix, mais pour ce faire, nous devons tenir compte d'un certain nombre de facteurs

2 points si bonne
réponse



Il faut d'abord fixer le prix en fonction du prix du fournisseur et de tous les frais qui y sont liés. Comment appelle-t-on ce prix ?

Coût d'achat

Prix d'achat

Prix d'achat avec taxes



VO_speaker_ : Il faut d'abord fixer le prix en fonction du prix du fournisseur et de tous les frais qui y sont liés. Comment appelle-t-on ce prix ?

Oui : prix d'achat net + frais d'achat c'est le coût d'achat



Coût d'achat

Prix d'achat

Prix d'achat avec taxes



VO_speaker_

Nous devons ensuite fixer le prix que les clients paieront.



Prix de vente

Prix d'achat

Taxes à l'achat



VO_speaker_ : Il faut ensuite fixer le prix que les clients paieront.



Correct: le prix de vente c'est :
 $\text{prix d'achat brut} - \text{rabais} + \text{marge} + \text{taxes}$

Prix de vente

Prix d'achat

Taxes à l'achat



VO_speaker_ :

Il faut aussi penser à se payer et à rembourser le prêt. Je dois donc générer...



Profit

Bénéfice

Coût



VO_speaker_ : Il faut aussi penser à se payer et à rembourser le prêt. Je dois donc générer...

Modification
24/11/2023

Le bénéfice est le résultat pour une période donnée : différence entre les recettes réelles et les dépenses réelles. Il s'agit d'un résultat comptable dans lequel les recettes sont supérieures au dépenses.



Profit

Bénéfice

Coût



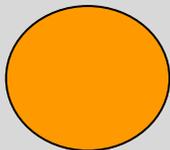
VO_speaker_ : L'analyse commerciale permet de collecter toutes les données d'achat et de les analyser. Cette analyse peut être très utile pour améliorer votre entreprise, par exemple. Dans cette partie, nous vous proposons d'en savoir plus sur les termes liés à l'analyse commerciale.

Rappelez-vous que lorsque nous avons calculé le bénéfice, nous avons dû déduire les impôts.



VO_speaker_ : Rappelez-vous, lorsque nous avons calculé le bénéfice, nous avons dû déduire les impôts.

point de vue du
rapporteur



La taxe sur la valeur ajoutée est une taxe ...

La bonne réponse se trouve-t-elle derrière "?" ou est-ce le mot écrit ?

Choisissez la bonne réponse

?

directe



VO_speaker_ : La taxe sur la valeur ajoutée est une taxe

versée à ... ,



L'État

?



VO_speaker_ : versée à ... ,

Payée par et calculé proportionnellement au prix de vente hors taxes.



Le consommateur

?



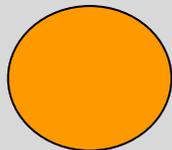
VO_speaker_ : Payée par et calculé proportionnellement au prix de vente hors taxes.

Il existe plusieurs types de réductions, examinons chacune d'entre elles. Reliez chaque définition à son terme

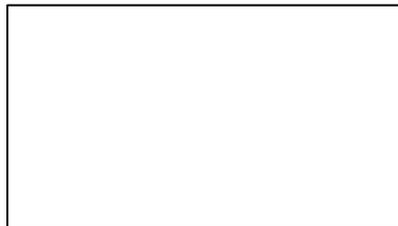


VO_speaker_ : Il y a plusieurs types de réductions, voyons chacune d'entre elles. Reliez chaque terme à sa définition

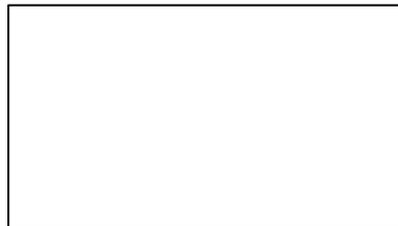
si erreur revient
à sa place
initiale



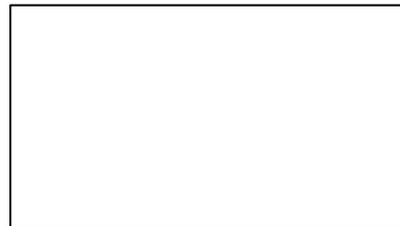
Rabais



Remise



Ristourne



Réduction habituelle de la facturation en fonction de la quantité achetée par le client ou d'une condition commerciale.

Réduction exceptionnellement accordée sur le prix de vente initial d'un bien en raison d'un défaut de qualité du produit ou du service.

Réduction du nombre total de ventes réalisées avec le même client, sur une période donnée.



VO_speaker_ :

Rabais

Réduction exceptionnellement accordée sur le prix de vente initial d'un bien en raison d'un défaut de qualité du produit ou du service.

Remise

Réduction habituelle accordée sur la facturation en fonction de la quantité achetée, de la qualité du client ou d'une offre promotionnelle.

Ristourne

Réduction du nombre total de ventes réalisées avec le même client, sur une période donnée.



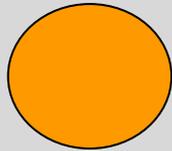
VO_speaker_ :



Génial !!



VO_speaker_ : Génial



N'oubliez pas de calculer la rentabilité de notre magasin. Pour ce faire, effectuez le calcul suivant

marge brute / prix de vente
hors taxes



VO_speaker_ : N'oubliez pas de calculer la rentabilité de notre magasin. Pour cela, faites le calcul suivant



VO_speaker_ : Merci pour votre aide !
Tenez, j'ai sorti ça l'autre jour, je vais vous le donner.
Je vous souhaite bonne chance pour la suite de votre voyage !



Script vidéo

Modification
14/11/2023

12 points

Bon retour à bord
Félicitations, vous avez fait du bon travail,



VO :

Sélectionnez notre prochaine destination !

L'île du Paradis

Géométrie
00



L'île Coconut

Algèbre

SCORE
000/000

L'île de la Cascade

Analyse commerciale -
Calculs financiers

SCORE
000/000

L'île aux Singes

Statistiques -
probabilités

SCORE
000/000



VO : *Commençons votre tour du monde des mathématiques !*

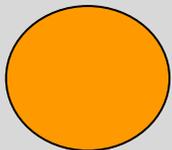
progression gamifiée ?

- plusieurs destinations accessibles dès le début
- déblocage des autres sur résolution d'une destination

Géométrie



Script vidéo



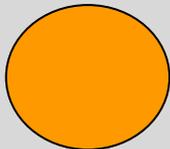
Bienvenue sur l'île du Paradis
Mon nom est Parallelo



VO_speaker_ : Bienvenue à l'île du Paradis
Mon nom est Parallelo



Script vidéo



Je déménage bientôt. J'ai loué un conteneur pour stocker mes affaires avant de m'installer dans ma nouvelle maison. C'est difficile de tout faire rentrer parce que j'ai tellement d'affaires ! Mais avec quelques petits calculs, je devrais y arriver.



VO_speaker_ : Je déménage bientôt. J'ai loué un conteneur pour stocker mes affaires avant de m'installer dans ma nouvelle maison. C'est difficile de tout mettre dedans parce que j'ai tellement d'affaires ! Mais avec quelques petits calculs, je devrais y arriver.



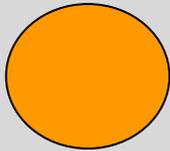
Script vidéo



Pour ce faire, j'ai utilisé la géométrie. Savez-vous ce qu'est la géométrie ?



VO_speaker_ : Pour ce faire, j'ai utilisé la géométrie. Savez-vous ce qu'est la géométrie ?



La géométrie est l'étude des...
Complétez la phrase

Surfaces

Airs

Incendies



VO_speaker_ : La géométrie est l'étude des



Oui ! La géométrie est l'étude des surfaces, une figure géométrique est un ensemble de points dans le plan de l'espace.

Surfaces

Airs

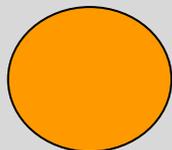
Incendies



VO_speaker_ : Oui ! La géométrie est l'étude des surfaces, une figure géométrique est un ensemble de points dans le plan de l'espace.



J'ai utilisé la géométrie lors de mon déménagement, mais vous pouvez aussi l'utiliser dans d'autres domaines. Dans quels domaines pensez-vous qu'on utilise la géométrie ?



Médecine



Jeux vidéo

Conception



VO_speaker_ : J'ai utilisé la géométrie lors de mon déménagement, mais vous pouvez aussi l'utiliser dans d'autres domaines. Dans quels domaines pensez-vous qu'on utilise la géométrie ?



La géométrie est présente dans de nombreux domaines de notre vie, et ce ne sont là que quelques exemples.



Médecine

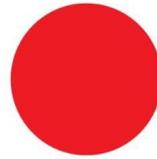
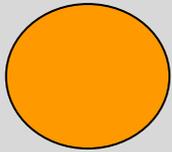


Jeux vidéo

Conception



VO_speaker_ : La géométrie est présente dans de nombreux domaines de notre vie, et ce ne sont là que quelques exemples.



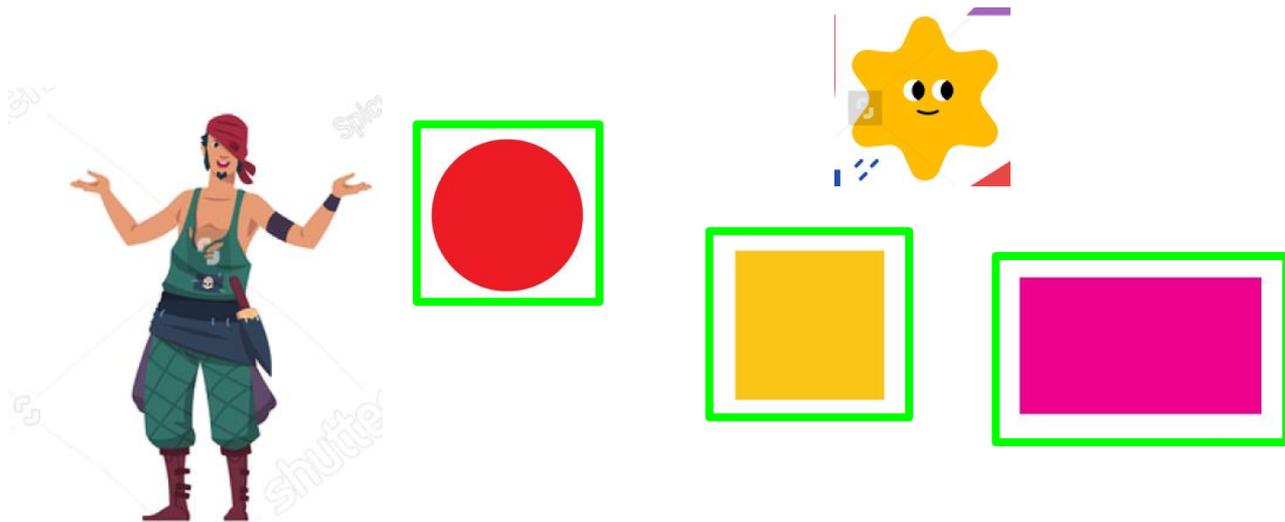
Je vous ai parlé des formes géométriques. Selon vous, quelles sont les principales formes géométriques ?



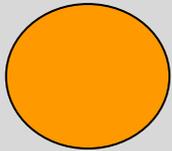
VO_speaker_ : Je vous ai parlé des formes géométriques. D'après vous, quelles sont les principales formes géométriques ?

3 points

Quelles sont les principales formes géométriques ?



VO_speaker_ : Quelles sont les principales formes géométriques ?



Le conteneur que j'ai réservé est rectangulaire. J'ai d'abord calculé son périmètre pour voir s'il pouvait tenir dans l'espace qui m'était réservé.



VO_speaker_ : Le conteneur que j'ai réservé était rectangulaire. J'ai d'abord calculé son périmètre pour voir s'il pouvait tenir dans l'espace qui m'était réservé.

Un périmètre est ... formant la limite d'une figure géométrique fermée.



Une ligne continue

Un cercle continu

Un triangle continu



VO_speaker_ : Un périmètre est ... formant la limite d'une figure géométrique fermée.



Je vous ai parlé de mon conteneur, mais on parle de périmètre dans de nombreux domaines, le périmètre de votre jardin, le périmètre d'une pièce...



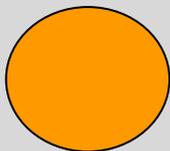
VO_speaker_ : Je vous ai parlé de mon conteneur, mais on parle de périmètre dans beaucoup de domaines, le périmètre de votre jardin, le périmètre d'une pièce...

Dans l'écran suivant, trouvez le calcul du périmètre pour chaque forme



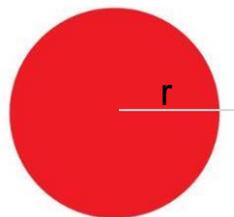
VO_speaker_ : Dans l'écran suivant, retrouvez le calcul du périmètre pour chaque forme.

rapporte des
points
3 points



Périmètre

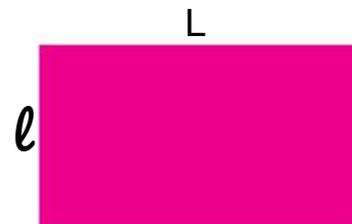
Voici quelques formules, à combiner avec la forme correcte



Attention mettre
un C ici

a





2 * π *
rayon

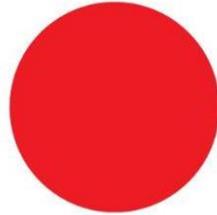
4 *
côté

2 * (Longueur
+ largeur)



VO_speaker_ : Voici quelques formules, combinez-les avec la forme correcte

Reprendre les
formules de la
slide précédente



$$2 \times \pi \times r$$



$$4 \times a$$



$$2 \times (l + L)$$

Drag and drop the labels into the
slots.



VO_speaker_ : Calculer le périmètre,

Après avoir calculé le périmètre de mon récipient, j'ai calculé sa surface



VO_speaker_ : Après avoir calculé le périmètre de mon récipient, j'ai calculé sa surface

La surface est définie comme ... occupée par une surface plane (en 2D) ou la forme d'un objet.



l'espace total

l'espace de dissimulation

l'espace aérien



VO_speaker_ : La surface est définie comme ... occupée par une surface plane (en 2D) ou la forme d'un objet.

Génial ! La surface est définie comme l'espace total occupé par une surface plane (en 2D) ou la forme d'un objet.



l'espace total

l'espace de dissimulation

l'espace aérien



VO_speaker_ : Superbe ! La surface est définie comme l'espace total occupé par une surface plane (en 2D) ou la forme d'un objet.

On peut utiliser le terme surface pour parler de la superficie d'une pièce ou d'un pays, par exemple. Trouvez la formule pour chaque chiffre

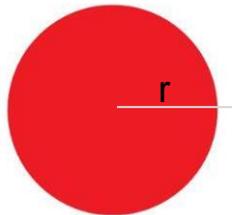


VO_speaker_ : On peut utiliser le terme surface pour parler de la superficie d'une pièce ou d'un pays, par exemple. Trouvez la formule pour chaque chiffre

rapporte des
points
3 points

Surface

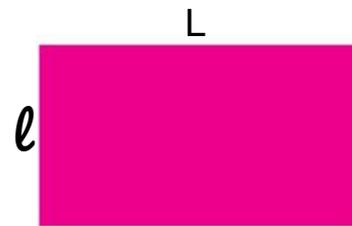
Voici quelques formules, à combiner avec la forme correcte



$$\pi * r^2$$



$$a^2$$

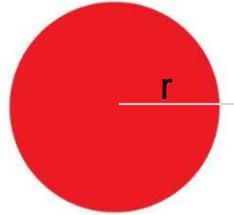


$$l * L$$



VO_speaker_ : Pour calculer la surface, voici différentes formules qui peuvent vous aider

Reprendre les
formules de la
slide précédente



$$\pi \times r^2$$



$$a^2$$



$$l \times L$$



VO_speaker_ : Pour calculer la surface, voici différentes formules qui peuvent vous aider

volume ?



VO_speaker_ : J'ai enfin calculé le volume ! Ce qui m'a permis de stocker beaucoup de meubles

volume ?



Le volume est défini comme l'espace occupé à l'intérieur des limites d'un objet dans l'espace tridimensionnel.



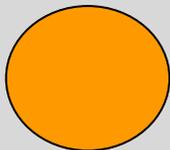
VO_speaker_ : Le volume est défini comme l'espace occupé à l'intérieur des limites d'un objet dans l'espace tridimensionnel.

Pouvez-vous trouver les formules correspondantes ?



VO_speaker_ : Pouvez-vous trouver les formules correspondantes ?

rapporte des
points
4 points



Volume

Voici quelques formules, à combiner avec la forme correcte



$$\left(\frac{4}{3}\right) * \pi * r^3$$

$$\pi * r^2 * \text{hauteur}$$

$$(\pi * r^2 * h) / 3$$

$$C^3$$



VO_speaker_ : Voici une autre formule pour calculer le volume.



$$\frac{4}{3} \times \pi \times r^3$$



$$\pi \times r^2 \times h$$



$$\frac{\pi \times r^2 \times h}{3}$$

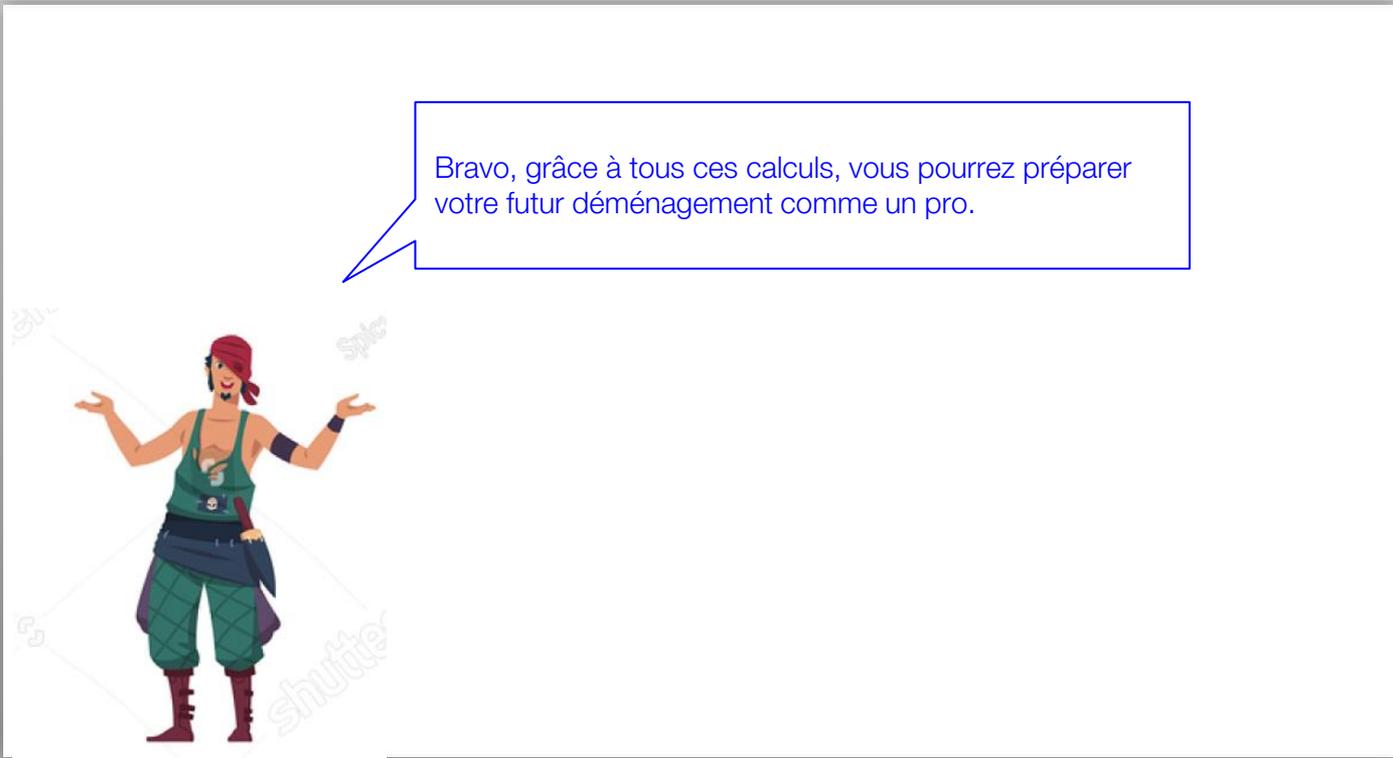


$$a^3$$

Reprendre les
formules de la
slide précédente



VO_speaker_ : Voici une autre formule pour calculer le volume.



Bravo, grâce à tous ces calculs, vous pourrez préparer votre futur déménagement comme un pro.

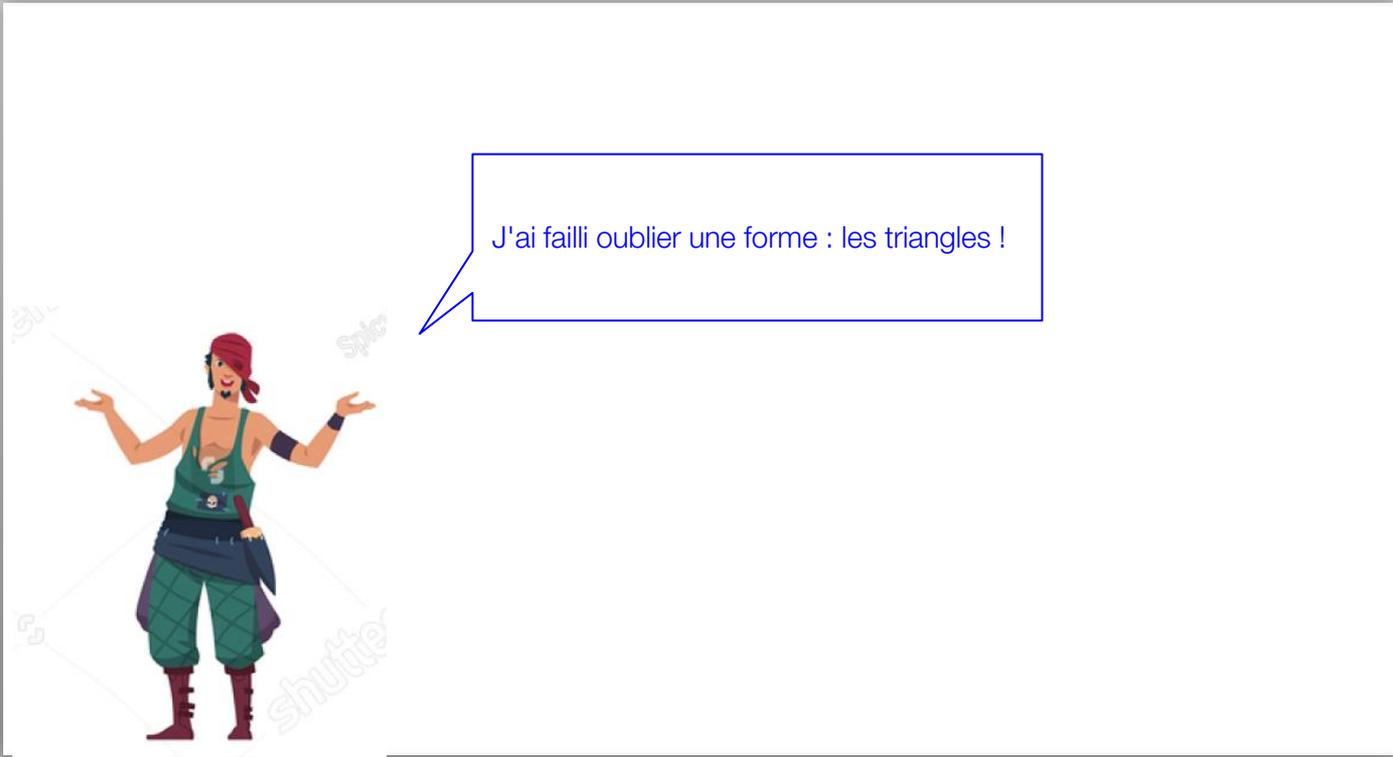


VO_speaker_ : Bravo, grâce à tous ces calculs vous allez pouvoir préparer votre futur déménagement comme un pro.

Nous venons de voir le calcul en géométrie. Concentrons-nous maintenant sur les triangles.

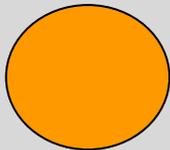


VO_speaker_ : Nous venons de voir le calcul en géométrie. Maintenant, concentrons-nous sur les triangles.



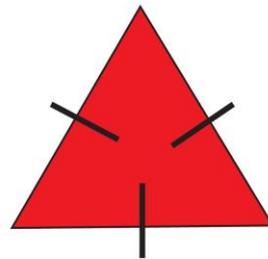
VO_speaker_ : J'ai failli oublier une forme : les triangles !

rapporte des
points
1 point



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral ? Isocèle ? **Droit** ?



Équilatéral

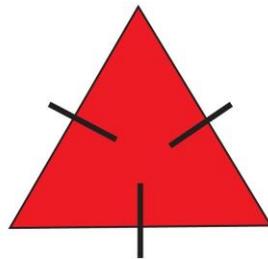
Droit

Isocèle



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral ? Isocèle ? **Droit** ?



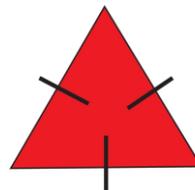
Équilatéral

Droit

Isocèle



D'accord ! Un triangle équilatéral a trois côtés de même longueur.

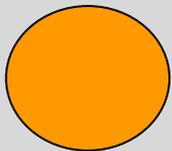


Équilatéral



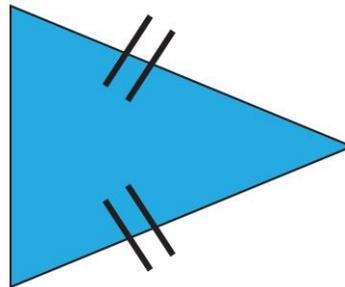
VO_speaker_ : Très bien ! Un triangle équilatéral a trois côtés de même longueur.

1 point



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral ? Isocèle ? Droit?



Équilatéral

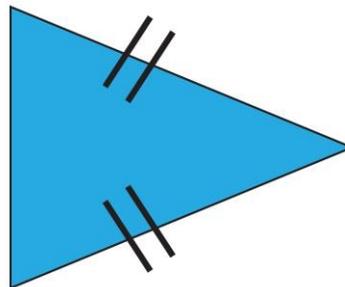
Droit

Isocèle



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral ? Isocèle ? Droit ?



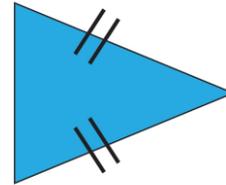
Équilatéral

Droit

Isocèle



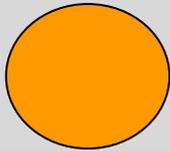
Un triangle isocèle a deux côtés de même longueur. Les deux angles de la base principale d'un triangle isocèle sont égaux. Le triangle isocèle a un axe de symétrie qui passe par son sommet principal et qui est la bissectrice de la base principale.



Isocèles



VO_speaker_ : Un triangle isocèle a deux côtés de même longueur. Les deux angles de la base principale d'un triangle isocèle sont égaux. Le triangle isocèle a un axe de symétrie qui passe par son sommet principal et qui est la bissectrice de la base principale.



Tout d'abord, le théorème de Thalès permet de déterminer si deux droites sont ...



parallèles

perpendiculaires



VO_speaker_ : Tout d'abord, le théorème de Thalès permet de déterminer si deux lignes sont ...

Ensuite, elle permet de savoir si les segments coupant ces lignes sont de longueur ...



Identiques

Différentes



VO_speaker_ : Ensuite, cela permet de savoir si les segments coupant ces lignes sont de la ... longueur

Le théorème de Thalès établit une relation de ... entre les longueurs des segments coupés par des droites parallèles dans un triangle.

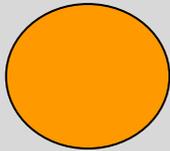


proportionnalité

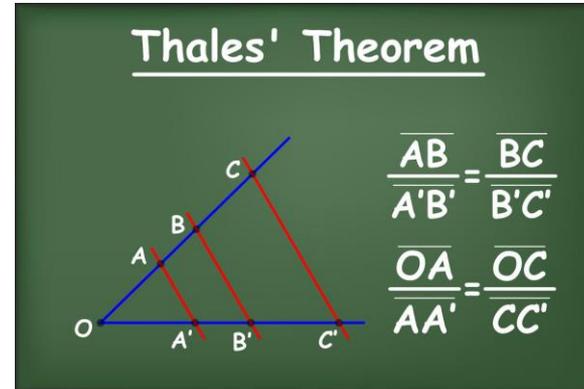
binaire



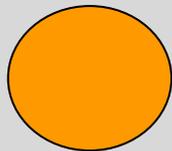
VO_speaker_ : Le théorème de Thalès établit une relation de ... entre les longueurs des segments coupés par des droites parallèles dans un triangle.



Elle stipule que si trois droites parallèles coupent deux côtés d'un triangle, alors les longueurs des segments coupés sur ces côtés sont proportionnelles.

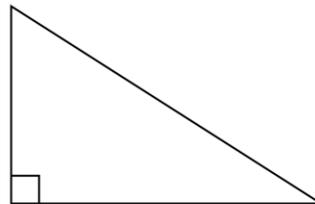


VO_speaker_ : Elle énonce que si trois droites parallèles coupent deux côtés d'un triangle, alors les longueurs des segments coupés sur ces côtés sont proportionnelles.



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral, isocèle ou droit ?



Équilatéral

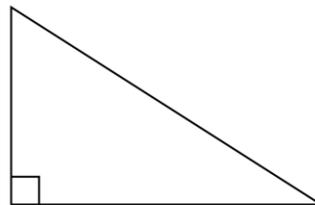
Droit

Isocèle



Triangles

Pensez-vous que ce triangle est équilatéral, isocèle ou droit ?



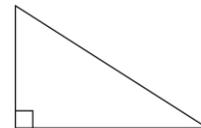
Équilatéral

Droit

Isocèle



Oui, c'est le triangle droit !



Droit



VO_speaker_ : Oui, c'est le triangle droit !

Compléter la définition

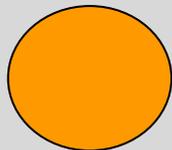


A

B



VO_speaker_ : Compléter la définition



Un triangle droit a

C

2 côtés perpendiculaires et un angle droit

1 côté perpendiculaire et un angle droit

A

1 côté perpendiculaire et 2 angles droits

B



VO_speaker_ : Un triangle rectangle a

Un triangle droit a deux côtés perpendiculaires et un angle droit.

C

2 côtés perpendiculaires et un angle droit

1 côté perpendiculaire et un angle droit

A

B

1 côté perpendiculaire et 2 angles droits



VO_speaker_ : Un triangle droit a 2 côtés perpendiculaires et un angle droit.

Dans le triangle ci-dessus, le côté [BC] du triangle ABC est appelé ...



C

l'hypoténuse du triangle.

le sinus du triangle

A

B

le cosinus du triangle



VO_speaker_ : Dans le triangle ci-dessus, le côté [BC] du triangle ABC s'appelle ...

Dans le triangle ci-dessus, le côté [BC] du triangle ABC est appelé



C

l'hypoténuse du triangle.

le sinus du triangle

A

le cosinus du triangle

B



VO_speaker_ : Dans le triangle ci-dessus, le côté [BC] du triangle ABC s'appelle

Dans un triangle rectangle, les deux angles autres que l'angle droit sont aigus et la somme de leurs mesures est de

C

90°

45°

30°

B



VO_speaker_ : Dans un triangle rectangle, les deux angles autres que l'angle droit sont aigus et la somme de leurs mesures est

Dans un triangle rectangle, les deux angles autres que l'angle droit sont aigus et la somme de leurs mesures est

C

90°

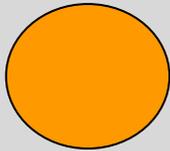
45°

30°

B



VO_speaker_ : Dans un triangle rectangle, les deux angles autres que l'angle droit sont aigus et la somme de leurs mesures est

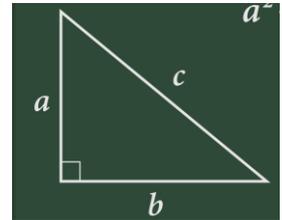


Quelle est l'égalité pythagoricienne correcte ?

$$a^2+b^2=c^2$$

$$c^2+b^2=a^2$$

$$a^2+c^2=b^2$$



VO_speaker_ : Quelle est l'égalité pythagoricienne correcte ?

Rapporteur 2
points

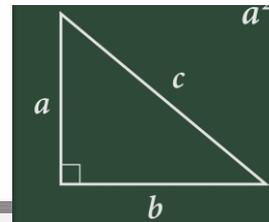
Quelle est l'égalité pythagoricienne correcte ?



$$a^2+b^2=c^2$$

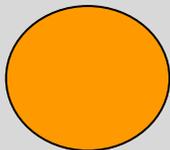
$$c^2+b^2=a^2$$

$$a^2+c^2=b^2$$



VO_speaker_ : Quelle est l'égalité pythagoricienne correcte ?

17 points



Bravo ! Grâce à votre aide, j'ai pu emménager sans problème dans ma nouvelle maison.

Il y a juste ce coffre qui ne rentrait pas dans ma maison, alors je vous le donne en récompense.



VO_speaker_ : Bravo ! Grâce à votre aide, j'ai pu emménager sans problème dans mon nouveau logement. Il y a juste ce coffre qui ne rentrait pas dans ma maison, alors je vous le donne en récompense.

Sélectionnez notre prochaine destination !

L'île du Paradis

Géométrie

SCORE
000/000

L'île Coconut

Algèbre

SCORE
000/000

L'île de la Cascade

**Analyse commerciale -
Calculs financiers**

SCORE
000/000

L'île aux Singes

**Statistiques -
probabilités**

SCORE
000/000



VO : *Commençons votre visite du monde des mathématiques !*

progression gamifiée ?

- plusieurs destinations accessibles dès le début
- déblocage des autres sur résolution d'une destination



Script vidéo



Bienvenue ! Tu as maintenant visité toutes les îles et collecté tous les coffres.

Vous avez pu constater que les mathématiques font partie de notre vie quotidienne. Vous savez maintenant calculer la proportionnalité et les équations. Les fonctions et leurs courbes représentatives n'ont plus de secret pour vous.

Vous connaissez maintenant les formules mathématiques associées au domaine financier.

Vous connaissez les différentes formules géométriques applicables dans votre vie quotidienne, notamment dans l'aménagement de votre maison.



VO :